

۱۳۹۴/۱۲/۲۲

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات





MAR 12 2016

شنبه ۲۲
اسفند



اذان صبح ۴:۵۶ طلوع آفتاب ۶:۱۹ اذان ظهر ۱۲:۱۴ اذان مغرب ۱۸:۲۷



قیمت ایزمبادلہ ای (ریال)		
▲ ۹	۳۰۲۲۱	دلار
▲ ۵۵۲	۳۳۶۹۶	یورو
▲ ۶۲۸	۴۳۴۷۵	پوند
▼ ۲۶۴	۲۶۵۵۷	صدین
▲ ۴	۸۳۳۰	درهم امارات
▲ ۴۸۳	۳۰۷۵۰	فرانک

قیمت ایز (تومان)	
۳۴۳۵	دلار
۳۸۲۵	یورو
۴۹۴۰	پوند
۳۰۷۰	صدین
۹۴۱	درهم امارات
۱۲۲۰	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۰۳۵۴۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۰۱۵۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۰۱۳۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۳۳۰۰۰	نیم سکه
۲۸۵۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	مرکز هنرهای رقومی، بسیج، بازی «موتور سوار» را منتشر کرد	
۲	ایران در حوزه بازی های رایانه ای مقام نخست خاورمیانه را دارد	
۲	مرکز هنرهای رقومی بسیج، بازی "موتور سوار" را منتشر کرد	
۳	بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۳	بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۴	بازی های جعبه جادو و صفر تا صد رونمایی شد	
۴	بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۴	بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۵	بازدید سرزده معاون پژوهشی دانشگاه آزاد اسلامی از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی در کاشان	
۵	بازی «موتور سوار» منتشر شد	
۶	بازی "سفر جنجالی" در قم رونمایی شد	
۶	بازدید سرزده معاون پژوهشی دانشگاه آزاد اسلامی از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی در کاشان	
۷	نامزدهای دریافت جایزه «بفتا» معرفی شدند	
۸	بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۸	بازی «موتور سوار» روانه بازار شد	
۹	چهارمین دوره مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای در کاشان آغاز شد	
۹	برگزاری مسابقات رایانه ای گامی در تولید این بازیها منطبق بر فرهنگ ملی است	
۹	بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد	
۱۰	کاهش مخاطبان بازی های رایانه ای غیرمجاز از راه آگاه کردن خانواده ها	

۱۰

بازی رایانه ای «سفر جنجال» در قم رونمایی شد



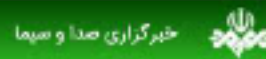
۱۱

لیست نامزدهای بخش ویدیوگیم BAFTA اعلام شد



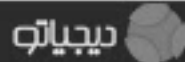
۱۲

معرفی برگزیدگان مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای در کاشان



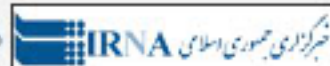
۱۲

چالشی متفاوت؛ معرفی بازی ایرانی «دنده دو»



۱۳

دانشگاه تهران قهرمان مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای شد



۱۳

تیم های برتر مسابقات بازی سازی ملی رایانه ای معرفی شدند



۱۳

بازی رایانه ای «سفر جنجال» در قم رونمایی شد



تعداد محتوا : ۲۶



روزنامه

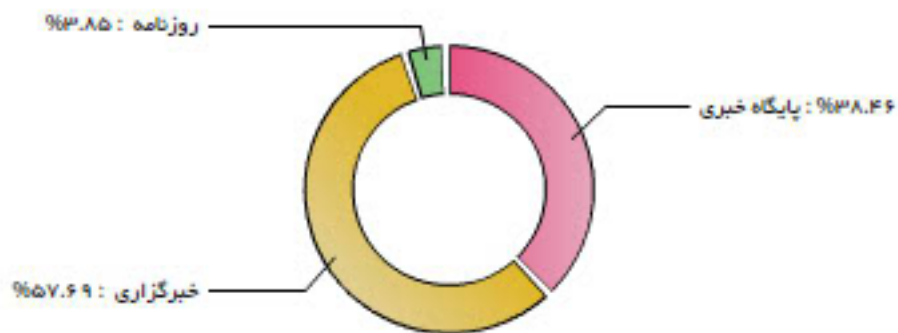
خبرگزاری

پایگاه خبری

۱

۱۵

۱۰





همزمان با سالروز عملیات بدر

مرکز هنرهای رقصی بسیج، بازی «موتور سوار» را منتشر کرد

این خطرات جان سالم به در ببرد و وظایف خود را به درستی انجام دهد.

گفتنی است این بازی ویدئویی توسط مرکز هنرهای رقصی بسیج با همکاری استودیو گلیم گیمز با هدف ترویج ارزش‌های دفاع مقدس با استفاده از ابزارهای نوین سرگرمی تولید و همزمان با عملیات غرور آفرین بدر روانه بازار شده است و می‌توان این بازی رایانه‌ای را به صورت رایگان از شبکه‌های عرضه نرم‌افزارهای اندرویدی دریافت کرد.

همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر، مرکز هنرهای رقصی سازمان بسیج، بازی اندرویدی «موتور سوار» را روانه بازار کرد. این بازی ویدئویی که بر پلتفرم اندروید و در سبک رکوردزنی با قابلیت پرداخت درون برنامه‌ای عرضه شده است، کاربر را در لباس یک رزمنده رهسپار میدان‌های نبرد می‌کند و کاربر باید طی مراحل مختلف در مقابل خمپاره‌ها، ترکش‌ها، سربازان و ... دشمن مقاومت کند و با موتور از میان تمامی



ایران در حوزه بازی های رایانه ای مقام نخست خاورمیانه را دارد (۱۳۹۴-۱۲/۲۱)

ایران در حوزه بازی های رایانه ای مقام نخست خاورمیانه را دارد معاون بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: برای اینکه حرکت موسسه های خصوصی به جریان های ملی تبدیل شود باید برنامه راهبردی منسجمی در دستور کار قرار گیرد که این برنامه نیازمند هماهنگی راهبردی دستگاه های مختلف است. به گزارش شهر نیوز، هادی کافی ظهر امروز در مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنگالی» که در سالن همایش رضوان شهرداری قم برگزار شد، با بیان اینکه بعد از برجام تحریم های حوزه بازی های رایانه ای برداشته نشده است، اظهار کرد: تکنولوژی بازی های رایانه ای فناوری پیشرفته ای است که اهداف فرهنگی و اقتصادی بسیاری را در خود جای داده است و اجازه نمی دهد، کشوری با اهداف اسلامی بتواند از این تکنولوژی استفاده کند. وی با اشاره به اینکه برخی از بازی های رایانه ای اهداف سیاسی مشخصی دارد، تصریح کرد: درآمد بازی های رایانه ای در آمریکا از درآمد سینمایی و موسیقی این کشور بیشتر است و امسال چین در حوزه درآمد بازی های رایانه ای از کشور آمریکا پیشی گرفته است.

معاون بنیاد ملی بازی های رایانه ای از نگاه کشورهای غربی نسبت به درآمد حوزه بازی های رایانه ای یاد و خاطرنشان کرد: بازی گلش آف کلنز نزدیک به پنج و نیم میلیون کاربر در ایران دارد و اکنون که این بازی در میان جوانان و نوجوانان نفوذ پیدا کرده، اهداف فرهنگی صهیونیست در این بازی دنبال می شود. وی به سخنان رهبر معظم انقلاب اسلامی در مورد اهمیت مقابله با دشمن در عرصه جنگ نرم اشاره کرد و یادآور شد: تولید بازی سفر جنگالی سرآغاز دستاوردهای بزرگ ملی است که می تواند نظام اسلامی را در حوزه بازی های رایانه ای به جایگاه های بالاتر برساند؛ برای اینکه حرکت موسسه های خصوصی به جریان های ملی تبدیل شود باید برنامه راهبردی منسجمی در دستور کار قرار گیرد که این برنامه نیازمند هماهنگی راهبردی دستگاه های مختلف است. کافی یادآور شد: ایران در حوزه تکنولوژی و هنری در خاورمیانه و کشورهای اسلامی از نظر کیفی و کمی جایگاه نخست را به خود اختصاص داده است اما باید در بخش بازی های رایانه ای در سطح دنیا به رتبه های مطلوب تری برسد.

منبع: اداره کل روابط عمومی و بین الملل شهرداری قم تاریخ: ۱۳۹۴/۱۲/۱۹



همزمان با سالروز عملیات بدر مرکز هنرهای رقصی بسیج، بازی "موتور سوار" را منتشر کرد (۱۳۹۴-۱۲/۲۱)

خبرگزاری میزان - همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر، مرکز هنرهای رقصی سازمان بسیج بازی اندرویدی "موتور سوار" را روانه بازار کرد.

به گزارش گروه فرهنگی خبرگزاری میزان، همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر مرکز هنرهای رقصی بسیج بازی موتور سوار را منتشر کرد. این بازی ویدئویی که بر پلتفرم اندروید و در سبک رکوردزنی با قابلیت پرداخت درون برنامه ای عرضه شده است و کاربر را در لباس یک رزمنده رهسپار میدان های نبرد می کند و کاربر می بایست در طی مراحل مختلف در مقابل خمپاره ها، ترکش ها، سربازان و ... دشمن مقاومت کرده و با موتور از میان تمامی این خطرات جان سالم به در ببرد و وظایف خود را به درستی انجام دهد.

گفتنی است این بازی ویدئویی توسط مرکز هنرهای رقصی بسیج با همکاری استودیو گلیم گیمز با هدف ترویج ارزش های دفاع مقدس با استفاده از ابزارهای نوین سرگرمی تولید و همزمان با عملیات غرور آفرین بدر روانه بازار شده است و می توان این بازی رایانه ای را به صورت رایگان از شبکه های (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) عرضه نرم افزارهای اندرویدی دریافت کرد
انتهای پیام /



خبرگزاری موج

بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

قم- بازی رایانه ای «سفر جنجالی» طی مراسمی با حضور جمعی از مسئولان کشوری و استانی در سالن همایش های شهرداری قم رونمایی شد. به گزارش خبرگزاری موج از قم، مراسم رونمایی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنجالی» با مشارکت سازمان فرهنگی هنری شهرداری قم و جمعی از مسئولان کشوری و استانی در سالن همایش رضوان شهرداری قم برگزار شد. در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی هنری شهرداری قم گفت: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است. سید رسول موسویان نژاد تولید بازی «سفر جنجالی» را گام مقدماتی برای ورود گسترده تر به حوزه بازی های رایانه ای دانست و گفت: با توجه به جذابیت های بازی های حرفه ای، افزایش کیفی بازی های رایانه ای باید در دستور کار مسئولان دستگاه های فرهنگی قرار گیرد و این امر بدون استفاده از ظرفیت موسسه های خصوصی متخصص امکان پذیر نیست.



خبرگزاری پانا

بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

مراسم رونمایی بازی رایانه ای «سفر جنجالی» ظهر امروز طی مراسمی با حضور جمعی از مسئولان استانی در شهرداری قم برگزار شد.

به گزارش سرویس فرهنگی پانا، مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنجالی» ظهر امروز در سالن همایش رضوان شهرداری مرکز قم برگزار شد. در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی ورزشی شهرداری قم طی سخنانی بیان کرد: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است. هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اشارات حکیمانه رهبر معظم انقلاب در زمینه لزوم موضع گیری فعال در برابر شیخون فرهنگی دشمن اشاره کرد و گفت: حساسیت شاخک های فرهنگی جامعه به این موضوع افزایش یافته و اقدامات خوبی در راستای تولید و تشریح بازی های رایانه ای با موضوع مقاومت اسلامی و سبک زندگی اسلامی ایرانی انجام پذیرفته است. کافی شرایط فعلی بازی سازی در ایران را یادآور شد و گفت: اکنون در شرایطی هستیم که دستگاه های مختلف هر کدام بنا به سلیقه و رویکرد خود تلاش هایی برای تولید و تشریح بازی های رایانه ای با موضوعات مقاومت اسلامی، مبارزه با استکبار و مانند این ها انجام می دهند اما به دلیل عدم انسجام و نبود همگرایی شاهد نوعی گسستگی در عملکردها هستیم. کافی با اشاره به اینکه امروزه حوزه بازی های رایانه ای از مقوله صنعت سرگرمی فراتر رفته و وارد گفتمان فرهنگی شده افزود: وقت آن رسیده تا از لاک تدافعی بیرون بیاییم و جلوه های زندگی اسلامی را در بازی های رایانه ای به نمایش بگذاریم. وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از مدتی پیش به تهیه و تنظیم برنامه ملی بازی های رایانه ای پرداخت که در شورای عالی فضای مجازی نیز به تصویب رسید و با ابلاغ این برنامه تمامی نهادها می توانند در راستای یک هدف منسجم به فعالیت بپردازند تا بتوانیم محصولاتی در سطح جهانی تولید شود. سید رسول موسویان نژاد تولید بازی «سفر جنجالی» را گام مقدماتی برای ورود گسترده تر به حوزه بازی های رایانه ای دانست و عنوان کرد: با توجه به جذابیت های بازی های حرفه ای، افزایش کیفی بازی های رایانه ای باید در دستور کار مسئولان دستگاه های فرهنگی قرار گیرد و این امر بدون استفاده از ظرفیت موسسه های خصوصی متخصص امکان پذیر نیست.

همچنین مسئول موسسه رسانه گستر بنیسی در این مراسم از ترویج و نهادینه سازی سبک زندگی اسلامی ایرانی در بازی سفر جنجالی یاد کرد و ادامه داد: شهرداری قم نخستین شهرداری است که به میزان تاثیرگذاری پدیده فرهنگی بازی های رایانه ای آگاهی پیدا کرده و در این حوزه اقدامات مناسبی را انجام داده است.

حجت الاسلام حبیب داستانی بنیسی خاطرنشان کرد: عملیات انهدام ۳ با داستانی ژرف و محیط ها و شخصیت های متفاوت در بهار ۹۶ به بازار عرضه می شود و امیدواریم مسئولان استانی و کشوری در راستای تولید این بازی مشارکت مناسبی داشته باشند.

در پایان این مراسم رئیس پارک علم و فناوری استان قم طی سخنانی از دغدغه مسئولان ارشد نظام اسلامی به ویژه رهبر انقلاب اسلامی در حوزه جنگ نرم یاد و خاطرنشان کرد: اقتصاد مقاومتی مورد تاکید رهبر انقلاب اسلامی قرار گرفته است که در این فرهنگ بر استفاده از ظرفیت شرکت های (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) دانش بنیان تاکید می شود زیرا فعالیت های دانش محور می تواند ایران را در حوزه های مختلف به دستاوردهای مطلوب برساند. سید حسین اخوان علوی با تاکید بر اینکه تکیه بر درآمد فروش نفت نمی تواند نظام را به خواسته های مورد نظر برساند، ادامه داد: سرمایه های گسترده در عرصه های مختلف نظام اسلامی از جمله آی تی و نانو تکنولوژی وجود دارد که باید نیروهای انسانی متخصص به این عرصه ها وارد شده و فعالیت های مورد نیاز را انجام دهند.



بازی های جعبه جادو و صفر تا صد رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۱۲/۲۲)

به گزارش خبرنگار فرهنگی فراسخن، محمدمهدی بهفر راد، مدیرعامل شرکت پیشگامان یارا کیش ظهر ام ۱۹ اردیبهشت در آیین رونمایی از بازی «جعبه جادو»، گفت: این بازی در واقع اولین بازی در سبک موزیکال و ریتمیک است که در ایران تولید شده و امیدواریم بتواند با مخاطب عام ارتباط برقرار کند. وی با اشاره به اینکه موسیقی در این بازی ها اهمیت بسیاری دارد، افزود: جعبه جادو یک مدل بومی شده بازی های موزیکال خارجی است و علت تولید آن هم تفاوت موسیقی ما با موسیقی های بین المللی است.

در ادامه مراسم از عوامل سازنده این بازی از جمله بهروز بهرامی، کاملیا جماعت، علیرضا عشایر، الیاس خسرو شاهی و احسان تهمورث تقدیر شد. رونمایی از بازی «صفر تا صد؛ دنده آخر» دیگر برنامه این مراسم بود که پس از پخش کلیپ با حضور حسن کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای، از عوامل این اثر تقدیر شد.

از جمله سازندگان این بازی که مورد تقدیر قرار گرفتند می توان به علیرضا عشوری، بابک فیروزی، پویا تیموریان، سعید فرهنگی، محمد شریعت، شیرین عبدالنسی اشاره کرد. بازی موبایلی «صفر تا صد؛ دنده آخر» از جمله بازی های در سبک مسابقه ای است.

همچنین در این مراسم از عوامل سازنده برنامه آموزشی «زعفران» که به آموزش آشپزی می پردازد، نیز تقدیر شد. پیشگامان یارا کیش پیش از این نیز بازی هایی چون «خروس جنگی»، «قوت کاردیا» و «شهر بختک ها» که از جمله آثار موفق در حوزه بازی های رایانه ای بوده را تولید کرده است.

فراهنگ ۱۵۶۹۰۰۹۲۴۶۰۰



بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۱۲/۲۲)



بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۱۲/۲۲)

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنجالی»، عصر دیروز ۱۹ اسفندماه در سالن همایش رضوان شهرداری مرکز قم برگزار شد.

در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی ورزشی شهرداری قم طی سخنانی بیان کرد: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است.

هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اشارات حکیمانه رهبر معظم انقلاب در زمینه لزوم موضع گیری فعال در برابر شیخون فرهنگی دشمن اشاره کرد و گفت: حساسیت شاخک های فرهنگی جامعه به این موضوع افزایش یافته و اقدامات خوبی در راستای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوع مقاومت اسلامی و سبک زندگی اسلامی ایرانی انجام پذیرفته است.

کافی شرایط فعلی بازی سازی در ایران را یادآور شد و گفت: اکنون در شرایطی هستیم که دستگاه های مختلف هر کدام بنا به سلیقه و رویکرد خود تلاش هایی برای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوعات مقاومت اسلامی، مبارزه با استکبار و مانند این ها انجام می دهند اما به دلیل عدم انسجام و نبود همگرایی شاهد نوعی گسستگی در عملکردها هستیم.

کافی با اشاره به اینکه امروزه حوزه بازی های رایانه ای از مقوله صنعت سرگرمی فراتر رفته و وارد گفتمان فرهنگی شده افزود: وقت آن رسیده تا از لاک تدافعی بیرون بیاییم و جلوه های زندگی اسلامی را در بازی های رایانه ای به نمایش بگذاریم.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از مدتی پیش به تهیه و تنظیم برنامه ملی بازی های رایانه ای پرداخت که در شورای عالی فضای مجازی نیز به تصویب رسید و با ابلاغ این برنامه تمامی نهادها می توانند در راستای یک هدف منسجم به فعالیت بپردازند تا بتوانیم محصولاتی در سطح (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) جهانی تولید شود در پایان این مراسم رئیس پارک علم و فناوری استان قم طی سخنانی از دغدغه مسئولان ارشد نظام اسلامی به ویژه رهبر انقلاب اسلامی در حوزه جنگ نرم یاد و خاطرنشان کرد: اقتصاد مقاومتی مورد تأکید رهبر انقلاب اسلامی قرار گرفته است که در این فرهنگ پر استفاده از ظرفیت شرکت های دانش بنیان تأکید می شود زیرا فعالیت های دانش محور می تواند ایران را در حوزه های مختلف به دستاوردهای مطلوب برساند. سید حسین اخوان علوی با تأکید بر اینکه تکیه بر درآمد فروش نفت نمی تواند نظام را به خواسته های مورد نظر برساند، ادامه داد: سرمایه های گسترده در عرصه های مختلف نظام اسلامی از جمله آی تی و نانو تکنولوژی وجود دارد که باید نیروهای انسانی متخصص به این عرصه ها وارد شده و فعالیت های مورد نیاز را انجام دهند.



بازدید سرزده معاون پژوهشی دانشگاه آزاد اسلامی از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی در کاشان

(۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه آزاد اسلامی به صورت سرزده از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای که در سالن سپیده دانشگاه آزاد اسلامی کاشان برگزار می شود بازدید کرد.

دکتر ابراهیم واشقانی پس از بازدید از غرفه های تیم های شرکت کننده در این مسابقات در گفتگو با خبرنگار خبرگزاری آنا اظهار کرد: «برگزاری این مسابقات گام مهمی در تولید بازی های رایانه ای منطبق بر فرهنگ مذهبی و ملی است که واحد کاشان توانسته است سه دوره را با موفقیت برگزار کند.» معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه اظهار کرد: «این نوع رخدادهای علمی اصولاً دانشجویان ما را به ویژه نسل جوان را آماده می کند که توانمندی های خود را به صحنه رقابت بیاورد. نفس رقابت های علمی، خود یک ارزش است.» وی اضافه کرد: «موضوع بازی سازی های رایانه ای زمینه ساز رشد و شکوفایی خلاقیت و نوآوری جوانان ما می شود و به عبارتی ذهن آنها را برای فعالیت های پژوهشی آماده می کند. اگر این موضوع درست هدایت شود می تواند کمک بزرگی به مسائل فرهنگی و آموزه های ملی باشد. این موضوع می تواند به عنوان ابزار سرگرمی، باعث رشد و بالندگی نسل جوان ما بشود.» واشقانی گفت: «بچه ها بسیار فعال بودند و همانطور که مشاهده می کنید بدون خارج شدن از محیط باید بازی خود را در حداقل زمان حاضر کنند. واقعا جای تریک دارد به همه دوستان از نقرات بر تر تا همه عزیزانی که با جسارت در عرصه ملی حضور پیدا کرده و خود را برای گام های بلند و آینده ساز آماده می کنند.» وی از همکاران خود در واحد دانشگاه آزاد کاشان نیز بابت برگزاری این مسابقات تشکر کرد.



بازی «موتور سوار» منتشر شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

به گزارش خبرگزاری مهر، همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر مرکز هنرهای رقصی بسیج بازی موتور سوار را منتشر کرد. این بازی ویدئویی که بر پلتفرم اندروید و در سبک رکورد زنی با قابلیت پرداخت درون برنامه ای عرضه شده است و کاربر را در لباس یک رزمنده رهسپار میدان های نبرد می کند و کاربر می بایست در طی مراحل مختلف در مقابل خمپاره ها، ترکش ها، سربازان و ... دشمن مقاومت کرده و با موتور از میان تمامی این خطرات جان سالم به در ببرد و وظایف خود را به درستی انجام دهد. این بازی ویدئویی توسط مرکز هنرهای رقصی بسیج با همکاری استودیو گلیم گیمز با هدف ترویج ارزش های دفاع مقدس با استفاده از ابزارهای نوین سرگرمی تولید و همزمان با عملیات غرور آفرین بدر روانه بازار شده است و می توان این بازی رایانه ای را به صورت رایگان از شبکه های عرضه نرم افزارهای اندرویدی دریافت کرد.

**بازی "سفر جنجالی" در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)**

مراسم رونمایی بازی رایانه ای «سفر جنجالی» با حضور جمعی از مسئولان استانی در شهرداری قم برگزار شد.

ایران اکتونومیست - به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنجالی» ظهر امروز در سالن همایش رضوان شهرداری مرکز قم برگزار شد.

در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی ورزشی شهرداری قم طی سخنانی بیان کرد: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است.

هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اشارات حکیمانه رهبر معظم انقلاب در زمینه لزوم موضع گیری فعال در برابر شیخون فرهنگی دشمن اشاره کرد و گفت: حساسیت شاخک های فرهنگی جامعه به این موضوع افزایش یافته و اقدامات خوبی در راستای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوع مقاومت اسلامی و سبک زندگی اسلامی ایرانی انجام پذیرفته است.

کافی شرایط فعلی بازی سازی در ایران را یادآور شد و گفت: اکنون در شرایطی هستیم که دستگاه های مختلف هر کدام بنا به سلیقه و رویکرد خود تلاش هایی برای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوعات مقاومت اسلامی، مبارزه با استکبار و مانند این ها انجام می دهند اما به دلیل عدم انسجام و نبود همگرایی شاهد نوعی گسستگی در عملکردها هستیم.

کافی با اشاره به اینکه امروزه حوزه بازی های رایانه ای از مقوله سمت سرگرمی فراتر رفته و وارد گفتمان فرهنگی شده افزود: وقت آن رسیده تا از لاک تدافعی بیرون بیاییم و جلوه های زندگی اسلامی را در بازی های رایانه ای به نمایش بگذاریم.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از مدتی پیش به تهیه و تنظیم برنامه ملی بازی های رایانه ای پرداخت که در شورای عالی فضای مجازی نیز به تصویب رسید و با ابلاغ این برنامه تمامی نهادها می توانند در راستای یک هدف منسجم به فعالیت بپردازند تا بتوانیم محصولاتی در سطح جهانی تولید شود. سید رسول موسویان نژاد تولید بازی «سفر جنجالی» را گام مقدماتی برای ورود گسترده تر به حوزه بازی های رایانه ای دانست و عنوان کرد: با توجه به جنابیت های بازی های حرفه ای، افزایش کیفی بازی های رایانه ای باید در دستور کار مسئولان دستگاه های فرهنگی قرار گیرد و این امر بدون استفاده از ظرفیت موسسه های خصوصی متخصص امکان پذیر نیست.

همچنین مسئول موسسه رسانه گستر نیسی در این مراسم از ترویج و نهادینه سازی سبک زندگی اسلامی ایرانی در بازی سفر جنجالی یاد کرد و ادامه داد: شهرداری قم نخستین شهرداری است که به میزان تاثیرگذاری پدیده فرهنگی بازی های رایانه ای آگاهی پیدا کرده و در این حوزه اقدامات مناسبی را انجام داده است.

حجت الاسلام حبیب داستانی نیسی خاطرنشان کرد: عملیات انهدام ۳ با داستانی ژرف و محیط ها و شخصیت های متفاوت در بهار ۹۶ به بازار عرضه می شود و امیدواریم مسئولان استانی و کشوری در راستای تولید این بازی مشارکت مناسبی داشته باشند.

در پایان این مراسم رئیس پارک علم و فناوری استان قم طی سخنانی از دغدغه مسئولان ارشد نظام اسلامی به ویژه رهبر انقلاب اسلامی در حوزه جنگ نرم یاد و خاطرنشان کرد: اقتصاد مقاومتی مورد تاکید رهبر انقلاب اسلامی قرار گرفته است که در این فرهنگ بر استفاده از ظرفیت شرکت های دانش بنیان تاکید می شود زیرا فعالیت های دانش محور می تواند ایران را در حوزه های مختلف به دستاوردهای مطلوب برساند.

سید حسین لخوان علوی با تاکید بر اینکه تکیه بر درآمد فروش نفت نمی تواند نظام را به خواسته های مورد نظر برساند، ادامه داد: سرمایه های گسترده در عرصه های مختلف نظام اسلامی از جمله آی تی و نانو تکنولوژی وجود دارد که باید نیروهای انسانی متخصص به این عرصه ها وارد شده و فعالیت های مورد نیاز را انجام دهند.

**بازدید سرزده معاون پژوهشی دانشگاه آزاد اسلامی از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی در کاشان (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)**

معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه آزاد اسلامی به صورت سرزده از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای که در سالن سپیده دانشگاه آزاد اسلامی کاشان برگزار می شود بازدید کرد.

«پایگاه دانشجویی صدای آزاد» (sedayeazad.com) دکتر ابراهیم واشقانی پس از بازدید از غرفه های تیم های شرکت کننده در این مسابقات اظهار کرد: «برگزاری این مسابقات گام مهمی در تولید بازی های رایانه ای منطبق بر فرهنگ مذهبی و ملی است که واحد کاشان توانسته است سه دوره را با موفقیت برگزار کند.»

معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه اظهار کرد: «این نوع رخدادهای علمی اصولاً دانشجویان ما را به ویژه تسل جوان را آماده می کند که توانمندی های خود را به صحنه رقابت بیاورد. نفس رقابت های علمی، خود یک ارزش است.»

وی اضافه کرد: «موضوع بازی سازی های رایانه ای زمینه ساز رشد و شکوفایی خلاقیت و نوآوری جوانان ما می شود و به عبارتی ذهن آنها را (آماده دارد ...)

(ادامه خبر ...) برای فعالیت های پژوهشی آماده می کند. اگر این موضوع درست هدایت شود می تواند کمک بزرگی به مسائل فرهنگی و آموزه های ملی باشد. این موضوع می تواند به عنوان ابزار سرگرمی، باعث رشد و بالندگی نسل جوان ما بشود.»
واشنگانی گفت: «بچه ها بسیار فعال بودند و همانطور که مشاهده می کنید بدون خارج شدن از محیط باید بازی خود را در حداقل زمان حاضر کنند. واقعا جای تبریک دارد به همه دوستان از نفرات برتر تا همه عزیزانی که با جسارت در عرصه ملی حضور پیدا کرده و خود را برای گام های بلند و آینده ساز آماده می کنند.»
وی از همکاران خود در واحد دانشگاه آزاد کاشان نیز بابت برگزاری این مسابقات تشکر کرد.



نامزدهای دریافت جایزه «بفتا» معرفی شدند (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

مراسم BATEA Game Award هر ساله برگزار می شود و طی آن به بهترین ها در هر حوزه، جوایزی اهدا می شود. دقایقی قبل، نامزدهای اسامال معرفی شدند در ادامه همراه گیمفا باشید.

در ادامه می توانید منتخب های هر بخش را مشاهده کنید:

اجیمنت های هنری: Rocksteady Studios Batman: Arkham Knight — Ubisoft Assassin's Creed Syndicate
Kojima Metal Gear Solid V: The Phantom Pain — The Chinese Room Everybody's Gone to the Rapture
CDProjekt Red The Witcher ۳: Wild Hunt — Moon Studios Ori and the Blind Forest
اجیمنت های بخش صداگذاری: Rocksteady Studios Batman: Arkham Knight — Ubisoft Assassin's Creed Syndicate
Kojima Metal Gear Solid V: The Phantom Pain — The Chinese Room Everybody's Gone to the Rapture
CD Projekt Red The Witcher ۳: Wild Hunt — DICE Star Wars Battlefront — بهترین بازی: Productions
Bethesda Game Studios Life is Strange — Fallout ۴ — The Chinese Room Everybody's Gone to the Rapture
Kojima Productions Metal Gear Solid V: The Phantom Pain — Rocket League — Dontnod Entertainment
CD Projekt Red The Witcher ۳: Wild Hunt — بهترین بازی بریتانیایی: Batman: Arkham Knight — Rocksteady Studios
Sam Barlow Her Story — The Chinese Room Everybody's Gone to the Rapture — Rocket League — بهترین طراحی: Ubisoft
Media Molecule Until Dawn — Introversion Software Prison Architect — Steel Supermassive Games
بهترین دیووت: Her Story — Sam Barlow Keep Talking and Nobody Explodes — Steel Supermassive Games
Crate Games Lovers in a Dangerous Spacetime — Asteroid Base Mini Metro — Dinosaur Polo Club Ori
بهترین بازی خانوادگی: Disney Infinity ۳.۰: Play Without Limit — EA Canada Avalanche Studios/Disney Interactive Studios FIFA ۱۶
Nintendo T T Games Super Mario Maker — Lego Dimensions — FreeStyle Games Guitar Hero: Live
بهترین طراحی: Rocket League — Psyonix Bloodborne — From Software Grow Home — Ubisoft Her Story — Psyonix
بهترین نوآوری: Wild Hunt — CDProjekt Red The Witcher ۳: Wild Hunt — بهترین بازی: Sam Barlow
Lovers in a Dangerous Spacetime — Asteroid Base Rocket League — Psyonix The Witcher
CDProjekt Red Story — Sam Barlow Life is Strange — Dontnod Entertainment Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
بهترین بازی های موبایل و HandHeld: Alphabear — Spry Fox Fallout Shelter — Bethesda Game Studios Her Story — Sam Barlow
Square Enix Lara Croft Go — Montreal Prune — Joel McDonald and Kyle Preston The Room Three —
Bungie Destiny: The Taken King — Fireproof Games بهترین بخش چند نفره: Lovers in a Dangerous Spacetime
Psyonix Rocket League — Asteroid Base Rocket League — Psyonix Splatoon — Nintendo Tom Clancy's Rainbow Six Siege
Ubisoft World of Warships — بهترین داستان: Kojima Productions Everybody's Gone to the Rapture — The Chinese Room
Her Story — Sam Barlow Life is Strange — Dontnod Entertainment Undertale — Tobyfox Until Dawn — Supermassive Games
بهترین بازی: The Witcher ۳: Wild Hunt — CD Projekt Red

Dawn — Supermassive Games The Witcher ۳: Wild Hunt — CD Projekt Red نظر شما در این مورد چیست؟

ظهر امروز؛ بازی «سفر جنگالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

مراسم رونمایی بازی رایانه ای «سفر جنگالی» ظهر امروز طی مراسمی با حضور جمعی از مسئولان استانی در شهرداری قم برگزار شد.

به گزارش گروه اجتماعی خبرگزاری برنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنگالی» ظهر امروز در سالن همایش رضوان شهرداری مرکز قم برگزار شد.

در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی ورزشی شهرداری قم طی سخنانی بیان کرد: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است.

هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اشارات حکیمانه رهبر معظم انقلاب در زمینه لزوم موضع گیری فعال در برابر شیخون فرهنگی دشمن اشاره کرد و گفت: حساسیت شاخک های فرهنگی جامعه به این موضوع افزایش یافته و اقدامات خوبی در راستای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوع مقاومت اسلامی و سبک زندگی اسلامی ایرانی انجام پذیرفته است.

کافی شرایط فعلی بازی سازی در ایران را یادآور شد و گفت: اکنون در شرایطی هستیم که دستگاه های مختلف هر کدام بنا به سلیقه و رویکرد خود تلاش هایی برای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوعات مقاومت اسلامی، مبارزه با استکبار و مانند این ها انجام می دهند اما به دلیل عدم انسجام و نبود همگرایی شاهد نوعی گسستگی در عملکردها هستیم.

کافی با اشاره به اینکه امروزه حوزه بازی های رایانه ای از مقوله سمت سرگرمی فراتر رفته و وارد گفتمان فرهنگی شده افزود: وقت آن رسیده تا از لاک تدافعی بیرون بیاییم و جلوه های زندگی اسلامی را در بازی های رایانه ای به نمایش بگذاریم.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از مدتی پیش به تهیه و تنظیم برنامه ملی بازی های رایانه ای پرداخت که در شورای عالی فضای مجازی نیز به تصویب رسید و با ابلاغ این برنامه تمامی نهادها می توانند در راستای یک هدف منسجم به فعالیت بپردازند تا بتوانیم محصولاتی در سطح جهانی تولید شود.

سید رسول موسویان نژاد تولید بازی «سفر جنگالی» را گام مقدماتی برای ورود گسترده تر به حوزه بازی های رایانه ای دانست و عنوان کرد: با توجه به جذابیت های بازی های حرفه ای، افزایش کیفی بازی های رایانه ای باید در دستور کار مسئولان دستگاه های فرهنگی قرار گیرد و این امر بدون استفاده از ظرفیت موسسه های خصوصی متخصص امکان پذیر نیست.

همچنین مسئول موسسه رسانه گستر نیسی در این مراسم از ترویج و نهادینه سازی سبک زندگی اسلامی ایرانی در بازی سفر جنگالی یاد کرد و ادامه داد: شهرداری قم نخستین شهرداری است که به میزان تاثیرگذاری پدیده فرهنگی بازی های رایانه ای آگاهی پیدا کرده و در این حوزه اقدامات مناسبی را انجام داده است.

حجت الاسلام حبیب داستانی نیسی خاطرنشان کرد: عملیات انهدام ۳ با داستانی ژرف و محیط ها و شخصیت های متفاوت در بهار ۹۶ به بازار عرضه می شود و امیدواریم مسئولان استانی و کشوری در راستای تولید این بازی مشارکت مناسبی داشته باشند.

در پایان این مراسم رئیس پارک علم و فناوری استان قم طی سخنانی از دغدغه مسئولان ارشد نظام اسلامی به ویژه رهبر انقلاب اسلامی در حوزه جنگ نرم یاد و خاطرنشان کرد: اقتصاد مقاومتی مورد تاکید رهبر انقلاب اسلامی قرار گرفته است که در این فرهنگ بر استفاده از ظرفیت شرکت های دانش بنیان تاکید می شود زیرا فعالیت های دانش محور می تواند ایران را در حوزه های مختلف به دستاوردهای مطلوب برساند.

سید حسین لخوان علوی با تاکید بر اینکه تکیه بر درآمد فروش نفت نمی تواند نظام را به خواسته های مورد نظر برساند، ادامه داد: سرمایه های گسترده در عرصه های مختلف نظام اسلامی از جمله آی تی و نانو تکنولوژی وجود دارد که باید نیروهای انسانی متخصص به این عرصه ها وارد شده و فعالیت های مورد نیاز را انجام دهند.

بازی «موتور سوار» روانه بازار شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر، مرکز هنرهای رقصی سازمان بسیج بازی اندرویدی «موتور سوار» را روانه بازار کرد.

فرذا: همزمان با سالگرد عملیات غرور آفرین بدر مرکز هنرهای رقصی بسیج بازی موتور سوار را منتشر کرد.

این بازی ویدئویی که بر پلتفرم اندروید و در سبک رکورد زنی با قابلیت پرداخت درون برنامه ای عرضه شده است و کاربر را در لباس یک رزمنده رهسپار میدان های نبرد می کند و کاربر می بایست در طی مراحل مختلف در مقابل خمپاره ها، ترکش ها، سربازان و ... دشمن مقاومت کرده و با موتور از میان تمامی این خطرات جان سالم به در ببرد و وظایف خود را به درستی انجام دهد.

گفتنی است این بازی ویدئویی توسط مرکز هنرهای رقصی بسیج با همکاری استودیو گلیم گیمز با هدف ترویج ارزش های دفاع مقدس با استفاده از ابزارهای نوین سرگرمی تولید و همزمان با عملیات غرور آفرین بدر روانه بازار شده است و می توان این بازی رایانه ای را به صورت رایگان از شبکه های عرضه نرم افزارهای اندرویدی دریافت کرد.

**چهارمین دوره مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای در کاشان آغاز شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)**

به گزارش فراسخن رئیس دانشگاه آزاد اسلامی کاشان در آیین افتتاح این مسابقه ها اظهار کرد: تیم های شرکت کننده از سراسر کشور در سه بخش دانشجویی، دانش آموزی و آزاد در مدت زمان ۴۸ ساعت به ساخت بازی های رایانه ای با موضوع «هرز، پرواز، دفاع» تعیین شده از سوی هیات داوران می پردازند. مهدی اخباری افزود: دانشگاه آزاد اسلامی کاشان تاکنون سه دوره از این مسابقه ها را با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار کرده است. وی تصریح کرد: از جمله تفاوت های این مسابقات با دوره های پیشین، انجام داوری مسابقه ها به صورت مستقیم در مراسم اختتامیه و همچنین حضور ۶ داور مسابقات در طول انجام مسابقه در بین تیم هاست که به داوری موقت، راهنمایی و کمک های کلی تیم ها خواهند پرداخت. رئیس دانشگاه آزاد اسلامی کاشان ملاک داوران مسابقات را نوع طراحی، جلوه های ویژه و رابطه واژه های تعیین شده با بازی های ساخته شده عنوان کرد. به گفته رئیس برگزاری چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای همچنین در آیین اختتامیه هر تیم موظف است یک فیلم سه دقیقه ای از بازی خود را ارائه کند و یک جایزه ویژه نیز از سوی تماشاگران و بازیکنان در آیین اختتامیه به بهترین بازی تعلق خواهد گرفت. وی اظهار کرد: بازی های رایانه ای تنها و صرفاً یک بازی نیست بلکه صحنی با گردش مالی بالا و به عنوان عاملی مهم و تاثیرگذار و قویترین رسانه مجازی است که بر رده سنی خاصی اثرگذار است که این اثرات می تواند تا پایان عمر همراه شخص باشد. رئیس دانشگاه آزاد اسلامی کاشان ابراز امیدواری کرد: برگزاری مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای با رویکرد آموزش و توانمندسازی تیم های شرکت کننده در سه دوره قبل به بلوغ و بازاریابی این بازی ها در صنعت بازی سازی رایانه ای کشور کمک کند.

۱۴۸۴/ ۳۰۹/۶۰۲۱

**برگزاری مسابقات رایانه ای گامی در تولید این بازیها منطبق بر فرهنگ ملی است (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)**

معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه آزاد اسلامی گفت: برگزاری مسابقات رایانه ای در دانشگاه آزاد کاشان گام مهمی در تولید بازی های رایانه ای منطبق بر فرهنگ مذهبی و ملی است.

به گزارش خبرنگار ایلام در کاشان «ابراهیم واشقانی» در حاشیه بازدید از چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای در سالن سپیده دانشگاه آزاد اسلامی کاشان گفتگو با خبرنگاران اظهار کرد: «برگزاری این مسابقات گام مهمی در تولید بازی های رایانه ای منطبق بر فرهنگ مذهبی و ملی است که واحد کاشان توانسته است سه دوره را با موفقیت برگزار کند.» معاون پژوهش و فن آوری دانشگاه اظهار کرد: «این نوع رخدادهای علمی اصولاً دانشجویان ما را به ویژه نسل جوان را آماده می کند که توانمندی های خود را به صحنه رقابت بیاورد. نفس رقابت های علمی، خود یک ارزش است.» وی اضافه کرد: «موضوع بازی سازی های رایانه ای زمینه ساز رشد و شکوفایی خلاقیت و نوآوری جوانان ما می شود و به عبارتی ذهن آن ها را برای فعالیت های پژوهشی آماده می کند. اگر این موضوع درست هدایت شود می تواند کمک بزرگی به مسائل فرهنگی و آموزه های ملی باشد. این موضوع می تواند به عنوان ابزار سرگرمی، باعث رشد و بالندگی نسل جوان ما بشود.» واشقانی گفت: «بچه ها بسیار فعال بودند و همانطور که مشاهده می کنید بدون خارج شدن از محیط باید بازی خود را در حداقل زمان حاضر کنند. واقعا جای تبریک دارد به همه دوستان از نقرات بر تر تا همه عزیزانی که با جسارت در عرصه ملی حضور پیدا کرده و خود را برای گام های بلند و آینده ساز آماده می کنند.» وی از همکاران خود در واحد دانشگاه آزاد کاشان نیز بابت برگزاری این مسابقات تشکر کرد.

**بازی «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)**

مراسم رونمایی بازی رایانه ای «سفر جنجالی» با حضور جمعی از مسئولان استانی در شهرداری قم برگزار شد.

به گزارش خبرنگاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مراسم معرفی و آغاز فرآیند توزیع بازی رایانه ای «سفر جنجالی»، عصر دیروز ۱۹ اسفندماه در سالن همایش رضوان شهرداری مرکز قم برگزار شد. در ابتدای این مراسم مدیرعامل سازمان فرهنگی ورزشی شهرداری قم طی سخنانی بیان کرد: این سازمان طی سال های اخیر تولیدات مختلفی را در حوزه های مختلف فرهنگی ارائه کرده که یکی از این حوزه ها بازی های رایانه ای است. هادی کافی، سخنگوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای به اشارات حکیمانه رهبر معظم انقلاب در زمینه لزوم موضع گیری فعال در برابر (ادامه دارد ..)

(ادامه خبر ...) شیخون فرهنگی دشمن اشاره کرد و گفت: حساسیت شاخک های فرهنگی جامعه به این موضوع افزایش یافته و اقدامات خوبی در راستای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوع مقاومت اسلامی و سبک زندگی اسلامی ایرانی انجام پذیرفته است.

کافی شرایط فعلی بازی سازی در ایران را یادآور شد و گفت: اکنون در شرایطی هستیم که دستگاه های مختلف هر کدام بنا به سلیقه و رویکرد خود تلاش هایی برای تولید و نشر بازی های رایانه ای با موضوعات مقاومت اسلامی، مبارزه با استکبار و مانند این ها انجام می دهند اما به دلیل عدم انسجام و نبود همگرایی شاهد نوعی گسستگی در عملکردها هستیم.

کافی با اشاره به اینکه امروزه حوزه بازی های رایانه ای از مقوله صنعت سرگرمی فراتر رفته و وارد گفتمان فرهنگی شده افزود: وقت آن رسیده تا از لاک تدافعی بیرون بیاییم و جلوه های زندگی اسلامی را در بازی های رایانه ای به نمایش بگذاریم.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای از مدتی پیش به تهیه و تنظیم برنامه ملی بازی های رایانه ای پرداخت که در شورای عالی فضای مجازی نیز به تصویب رسید و با ابلاغ این برنامه تمامی نهادها می توانند در راستای یک هدف منسجم به فعالیت بپردازند تا بتوانیم محصولاتی در سطح جهانی تولید شود.

در پایان این مراسم رئیس پارک علم و فناوری استان قم طی سخنانی از دغدغه مسئولان ارشد نظام اسلامی به ویژه رهبر انقلاب اسلامی در حوزه جنگ نرم یاد و خاطرنشان کرد: اقتصاد مقاومتی مورد تاکید رهبر انقلاب اسلامی قرار گرفته است که در این فرهنگ بر استفاده از ظرفیت شرکت های دانش بنیان تاکید می شود زیرا فعالیت های دانش محور می تواند ایران را در حوزه های مختلف به دستاوردهای مطلوب برساند.

سید حسین اخوان علوی با تاکید بر اینکه تکیه بر درآمد فروش نفت نمی تواند نظام را به خواسته های مورد نظر برساند ادامه داد: سرمایه های گسترده در عرصه های مختلف نظام اسلامی از جمله آی تی و نانو تکنولوژی وجود دارد که باید نیروهای انسانی متخصص به این عرصه ها وارد شده و فعالیت های مورد نیاز را انجام دهند.



در گفت و گو با تسنیم مطرح شد کاهش مخاطبان بازی های رایانه ای غیرمجاز از راه آگاه کردن خانواده ها

(۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

رئیس ستاد مبارزه با بازی های رایانه ای غیرمجاز گفت: جمع آوری در هیچ حوزه ای نمی تواند موفق باشد بلکه باید تلاش کنیم تا مخاطب بازی های غیرمجاز رایانه ای کم شود و این اتفاق نمی افتد مگر با آگاهی دهی به خانواده ها.

خسرو کریمی در گفت و گو با خبرنگار رسانه خبرگزاری تسنیم در خصوص فعالیت ستاد مبارزه با بازی های رایانه ای غیرمجاز در بنیاد ملی بازی های رایانه ای، اظهار کرد: این ستاد از سال گذشته به عنوان ستادی تخصصی در حوزه بازی های رایانه ای کار خود را آغاز کرد و متعاقب آن ستادهای استانی متشکل از ادارات کل ارشاد، نیروی انتظامی، پلیس امنیت اخلاقی و مراجع قضایی تشکیل شدند که در برخی موارد نمایندگانی از آموزش و پرورش نیز به این ستاد می پیوندند.

وی ادامه داد: اعتقاد ما این است که بحث جمع آوری در هیچ حوزه ای نمی تواند موفق باشد بلکه باید تلاش کنیم تا مخاطب بازی های غیرمجاز رایانه ای کم شود و این اتفاق نمی افتد مگر با آگاهی دهی به خانواده ها. در این صورت والدین بر رفتار فرزندان خود در این حوزه نظارت می کنند و اگر این روند در جامعه عمومی شود می توان امیدوار بود که بازی غیرمجاز از بازار رخت بپندد.

رئیس ستاد مبارزه با بازی های غیرمجاز، همچنین گفت: کشور چین ۱۵ سال ورود بازی رایانه ای به کشور خود را مسدود کرد و تا حدی این روند را جدی گرفت که خودکفا شد و در کشورهای نیز دیگر با وضع قوانین جدی حتی اگر بازی غیرمجاز را در دست شهروندان خود ببینند با جریمه های سنگین تکرار آن را به صفر می رسانند.

وی افزود: ما باید تولید داخلی را قوی و باکیفیت کنیم تا جایگزین بازی های رایانه ای غیرمجاز شود. ما در حال حاضر تیم های بازی ساز قوی داریم که به دلیل نبود امکانات نمی توانند از استعداد خود بهره بگیرند.

کریمی در خصوص جزئیات عملیات قهری و سلبی در ستاد مبارزه با بازی های غیرمجاز نیز گفت: ما تاکنون بیش از ۱۶ مرکز استان را بازرسی کردیم و تا اواسط سال آینده کل کشور را پوشش می دهیم البته بازرسی های ما در حد چند فروشگاه از مرکز استان ها بوده است اما توانستیم مسئولان را نسبت به این موضوع حساس کنیم.



بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۲)

لیست نامزدهای بخش ویدیوگیم BAFTA اعلام شد (۱۳۹۴-۱۲/۲۱)

اهالی سینما، British Academy of Film and Television Awards یا BAFTA را به خوبی می‌شناسند و با مراسم و انتخاب‌های آن آشنا هستند. اما برگزار کنندگان این مراسم، بخشی هم مربوط به بازی‌های ویدیویی دارند که بهترین‌های هر سال را در شاخه‌های مختلف بررسی می‌کنند. امسال نیز همانطور که انتظار می‌رفت، ویچر ۳، فال آوت ۴، متال گیر ساید ۵، فنتوم پین و راکت لیگ در میان بهترین‌ها بودند. علاوه بر این، دو بازی *Life is Strange* و *Everybody's Gone to the Rapture* نیز در لیست بهترین بازی‌های سال دیده می‌شوند. این مراسم، ۷ آوریل در لندن برگزار خواهد شد و بهترین‌ها انتخاب می‌شوند. لیست کامل این مراسم را در زیر می‌توانید مشاهده کنید.

بهترین بازی
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Everybody's Gone to the Rapture
Life is Strange
Rocket League
Fallout ۴
The Witcher ۳: Wild Hunt
بهترین طراحی بازی

Lovers in a Dangerous Spacetime
Rocket League
Grow Home
Bloodborne
Her Story
The Witcher ۳: Wild Hunt
بهترین بخش چند نفره
Lovers in a Dangerous Spacetime
Tom Clancy's Rainbow Six Siege
Destiny: The Taken King
World of Warcraft: Legion
بهترین داستان

Everybody's Gone to the Rapture
Life is Strange
Until Dawn
Undertale
Her Story
The Witcher ۳: Wild Hunt
بهترین بازی ورزشی
Forza Motorsport ۶
DiRT Rally
Football Manager
FIFA ۱۶
Rocket League
PES ۲۰۱۶
Destiny: The Taken King
Final Fantasy XIV Online
LEGO Dimensions
Guitar Hero: Live
Prison Architect
بهترین صدا

The Witcher ۳: Wild Hunt
Oliver Dimsdale – Everybody's Gone to the Rapture – Stephen Appleton
Merle Dandridge – Everybody's Gone to the Rapture – Kate Collins
Mark Hamill – Batman: Arkham Knight – The Joker
Ashly Burch – Life is Strange – Chloe Price
Masasa Moyo – Broken Age: Act ۲ – Vella
Doug Cockle – The Witcher ۳: Wild Hunt – Witcher Original Property

Everybody's Gone to the Rapture
Ori and the Blind Forest
Life is Strange
Splatoon
Her Story
Until Dawn
بهترین موسیقی

Batman: Arkham Knight
Assassin's Creed Syndicate
Halo V: Guardians
Everybody's Gone to the Rapture
Ori and the Blind Forest
Fallout ۴
بهترین بازی انگلیسی
Everybody's Gone to the Rapture
Batman: Arkham Knight
Prison Architect
Tearaway
Unfolded
Until Dawn
Her Story
بهترین بازی جدید

Keep Talking and Nobody Explodes
Her Story
Prune
Ori and the Blind Forest
Mini Metro
Lovers in a Dangerous Spacetime
بهترین بازی خانوادگی
Disney Infinity ۳.۰: Play Without Limits
Guitar Hero: Live
Super Mario Maker
Rocket League
FIFA ۱۶
LEGO Dimensions
بازی مورد نظر در ورزش‌های الکترونیک (رای دهید)

Counter-Strike: Global Offensive
Hearthstone: Heroes Of Warcraft
League Of Legends
Dota ۲
Smite
Call Of Duty: Black Ops ۳
دستآورد در بخش هنری

Assassin's Creed Syndicate
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Everybody's Gone to the Rapture
Ori and the Blind Forest
Batman: Arkham Knight
The Witcher ۳: Wild Hunt
بهترین دستآورد در بخش صدا
Everybody's Gone to the Rapture
Batman: Arkham Knight
Assassin's Creed Syndicate
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Star Wars Battlefront
The Witcher ۳: Wild Hunt
بهترین بازی موبایل و کنسول دستی

Prune
Fallout Shelter
Lara Croft GO
Alphabear
Her Story
The Room
Three
Everybody's Gone to the Rapture
Her Story
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
Life is Strange
Until Dawn
Splatoon

**معرفی برگزیدگان مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای در کاشان (۱۳۹۳-۹۴)**

چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی رایانه ای با معرفی تیم های برتر در کاشان، به کار خود پایان داد.

به گزارش خبرگزاری صدا و سیما، دبیر چهارمین مسابقه ملی بازی سازی رایانه ای گفت: تیم دانشگاه تهران، عنوان قهرمانی را از آن خود کردند. تیم گیلان دانشگاه شهید باهنر کرمان دوم شد و تیم های سیلک دانشگاه آزاد کاشان و گنجنامه دانشگاه همدان به طور مشترک سوم شدند. مرتضی رموزی افزود: ۲۷ تیم از سراسر کشور در سه بخش دانشجویی، دانش آموزی و آزاد در مدت ۴۸ ساعت به ساخت بازی های رایانه ای با موضوع مرز، پرواز و دفاع تعیین شده ساختند. وی هدف از برگزاری این مسابقات را توانمندسازی و تولید بازی های رایانه ای منطبق با فرهنگ مذهبی و ملی ایران اسلامی دانست. رموزی با اشاره به اینکه دانشگاه آزاد کاشان تاکنون سه دوره از این مسابقات را با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار کرده است، افزود: ۶ داور در کل مسابقات به داوری موقت، راهنمایی و کمک های کلی تیم ها پرداختند. این مسابقات سال آینده، بین المللی و با حضور تیم های خارجی برگزار می شود.

**دیجیاتو****چالشی متفاوت؛ معرفی بازی ایرانی «دنده دو» (۱۳۹۲-۹۳)**

درگ ریسینگ، سبک نو ظهوری است، نه صرفاً در بازار جهانی، بلکه در اپ استورهای ایرانی نیز حالا توجه ویژه ای به آن ها می شود. طی ماه های اخیر چندین نمونه ساده و حتی پیشرفته از این بازی ها را دیده ایم و «دنده دو»، جدیدترین عنوانی است که به دست ما رسیده. **md Gear** یا همان دنده دو، توسط ارکا گیمز توسعه یافته و استودیو فن افزار شریف وظیفه انتشار آن را به عهده گرفته است. در ادامه، به بررسی اجمالی و تصویری این بازی می پردازیم.

خوش آمدید، دنده دو یک بازی درگ ریسینگ است که این روزها اقبال خوبی میان بازی سازان و بازیکنان ایرانی پیدا کرده. گاز بدهید، دنده عوض کنید و توریو بزید تا زودتر از رقیب تان به خط پایان برسید.

در بدو ورود به بازی، باید بدانید که ماشین یعنی همه چیز. باید با سرمایه محدودی که در ابتدا دارید، یک ماشین معمولی و کلاس پایین خریداری کنید تا بعدها با پیشرفت بیشتر به سراغ خودروهای گران قیمت تر رفته.

پس از خرید ماشین، به منوی مسابقات هدایت می شوید. مسابقات آزاد و پلکانی برای کسب درآمد بسیار موثر اند، اما فقط زمانی وارد بخش مسابقات پلکانی شوید که از آمادگی خود اطمینان حاصل کرده باشید، در غیر این صورت چیزی جز شکست همراه تان نخواهد بود. اما مسابقات آزاد را می توان راهی ساده برای کسب درآمد در نظر گرفت.

نمایی از بخش درون بازی- گرافیک محیط و ماشین ها در سطح یک بازی موبایل بسیار عالی گاز شده اند و رابط کاربری در عین سادگی بسیار نقش موثری دارد. تفاوت دنده دو با بازی های هم سبک اش، نمای دوربین است که حالتی متمایل را نشان می دهد. شاید گرافیک بهتر سبب شده تا سازندگان بخواهند اندکی بیشتر روی این بخش مانور بدهند.

پس از اینکه مسابقه اول را انجام دادید و با ساز و کار آشنا شدید، یک راست به سراغ بزرگان درگ ریسینگ سراسر ایران می روید. نیما شاید بزرگ ترین رقیب شما باشد اما برای رسیدن به او باید یازده مسابقه انجام دهید و اعتبار کسب کنید. تیرد آخر با نیما خواهد بود و پس از آن به شهر دیگری می روید. پس از شکست دادن نیما در اصفهان، به تهران می روید و در صورت شکست دادن امید، به اهواز سفر خواهید کرد. مسابقات داستانی پایانی خواهند داشت اما رسیدن به نقطه پایان حقیقتاً زمان بر و بسیار دشوار است.

دیالوگ هایی که در بخش داستانی رد و بدل می شوند، پایه اصلی داستان را شکل می دهند. گرچه کسی انتظار داستان خاصی از یک بازی درگ ریسینگ ندارد، اما همین دیالوگ ها تنوعی ایجاد می کنند.

کار در مسابقات پلکانی بسیار دشوار است، اما وقتی جایزه اش را دریافت کنید متوجه می شوید که ارزشش را داشته.

بخش مسابقات دو نفره و چند نفره هنوز در دسترس نیست. با این حال، محتوا در بخش های دیگر به قدری هست که شما را تا چند هفته سرگرم کند. بخش لیدربورد و رکوردهایی که هر دقیقه جا به جا می شوند ممکن است شما را به کسب موفقیت های بیشتر امیدوار کند.

برای انجام مسابقات محدودیتی در نظر گرفته شده که به شکل میزان بنزین نمایش داده می شود. برای پر شدن دوباره باک بنزین، هر بار باید چند دقیقه صبر کنید. پس هوشمندانه مسابقات تان را انتخاب کنید. در غیر این صورت، یا باید منتظر بمانید، یا تبلیغ مشاهده کنید و یا با سکه باک را پر کنید.

گشت و گذار در میان خودروها شاید جذاب ترین بخشی باشد که در همان لحظات ابتدایی شما را درگیر می کند. متناسقانه به دلیل محدودیتی که دارید، همان ابتدا نمی توانید بهترین ماشین ها را داشته باشید و نهایتاً باید به یک ۲۰۶ آلبالویی کفایت کنید. با پیشرفت بیشتر، ماشین های متنوع تری در اختیارتان قرار می گیرد که اکثرشان را هر روز در خیابان های شهرمان می بینیم و این نکته ای مثبت برای یک بازی ایرانی است.

اگر موبایل قدرتمندی ندارید، بنابراین سطح گرافیک را می توانید اندکی پایین تر بیاورید. یک گیگابایت رم سخت افزار مورد نیاز است، اما با این حال، فریم نامناسب روی تلفن های ضعیف می تواند لذت بازی را از بین ببرد.

در بخش تیونینگ، می توانید هر طرحی روی ماشین خود بگذارید و حتی در صورت پرداخت ۴ سکه، این امکان را خواهید داشت که حتی پلاک (ادامه دارد ...)

دیجیتال

(ادامه خبر ...) را هم تغییر داده و نام دلخواه تان را روی آن بنویسید. قابلیت های شخصی سازی سطح قابل قبولی دارند. برای دریافت سکه رایگان، دنبال کردن کانال تلگرام و صفحه اینستاگرام راه های مناسبی هستند اما برای دریافت سکه های بیشتر، باید دست به جیب شوید و از پرداخت درون برنامه ای بهره بگیرید.

حتی اگر ۲۰۶ هم داشته باشید می توانید روی آن موتوری ببندید که قدرت آن را به مقادیر بسیاری افزایش دهد. تنها لازم است در بازی پیشرفت کنید تا قطعات جدید باز شده و آن ها را روی خودروتان قرار دهید.



تجزیه و تحلیل سرویس های IRNA

دانشگاه تهران قهرمان مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای شد (۱۳۹۴-۹۲/۱۲/۲۱)

کاشان - ایرنا- تیم یو تی گیم دانشگاه تهران رتبه نخست، چهارمین دوره مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای با عنوان IRANGDC۲۰۱۶ را به خود اختصاص داد.

به گزارش ایرنا، تیم های گیلان، دانشگاه باهنر، مقام دوم این دوره از مسابقات را کسب کرد و تیم های سیلک دانشگاه آزاد اسلامی کاشان و گنج نامه دانشگاه همدان نیز بطور مشترک مقام سوم را بدست آوردند.

در این رقابتها همچنین تیم های اسپاد دانشگاه آزاد اسلامی کاشان و فانتوم پلاس دانشگاه قم نیز شایسته تقدیر شناخته شدند. چهارمین دوره مسابقه های ملی بازی سازی رایانه ای با عنوان IRANGDC۲۰۱۶ از ۱۹ اسفند امسال به مدت سه با حضور ۲۷ تیم در دانشگاه آزاد اسلامی کاشان برگزار شد.

تیم های شرکت کننده از سراسر کشور در سه بخش دانشجویی، دانش آموزی و آزاد در این مدت به ساخت بازی های رایانه ای با موضوع «مرز، پرواز و دفاع» تعیین شده از سوی هیات داوران پرداختند.

دانشگاه آزاد اسلامی کاشان تاکنون سه دوره از این مسابقه ها را با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار کرده است.

۶۰۲۲ / ۶۱۳۶



پیشگام بازی سازی

بعد از ۴۸ ساعت از شروع مسابقات؛ تیم های برتر مسابقات بازی سازی ملی رایانه ای معرفی شدند (۱۳۹۴-۹۲/۱۲/۲۱)

ایلنا: بعد از دو روز از شروع مسابقات ملی بازی سازی تیم های برتر این مسابقات معرفی شدند.

به گزارش خبرنگار ایلنا در کاشان در این دوره از مسابقات که با حضور ۲۵ تیم شرکت کننده از سراسر کشور حضور داشتند در سالن غیث الدین جمشید کاشانی دانشگاه آزاد کاشان برگزار شد تیم یوتی از دانشگاه تهران مقام اول، تیم گیلان از دانشگاه شهید باهنر کرمان به مقام دوم و تیم های گنج نامه از آموزشکده فنی حرفه ای جباریان همدان و سیلک دانشگاه آزاد کاشان مشترکا به مقام سوم دست پیدا کردند.

در ادامه این مراسم بنا بر رای کمیته داوران تیم اسپاد از دانشگاه آزاد اسلامی کاشان و تیم فانتوم پلاس از دانشگاه قم شایسته تقدیر شناخته شدند.

در ابتدای این مراسم رئیس چهارمین دوره مسابقات ملی بازی سازی ضمن تشکر از مجریان و شرکت کنندگان در این مسابقه اظهار داشت: با توجه به تاثیر بازی های رایانه ای غرب بر فرهنگ مذهبی و ملی شایسته است مسئولان کشور توجهی بیشتری به برگزاری این مسابقات داشته باشند.

اخباری گفت: افتخار دانشگاه آزاد اسلامی کاشان این است که توانسته در راستای کمک به توانمندسازی دانش آموزان و دانشجویان برای ساخت بازی های رایانه ای چهارمین دوره این مسابقات را برگزار کند. سعی داریم سال آینده ضمن برگزاری این مسابقات بصورت بین المللی تجاری سازی این بازی ها را نیز انجام دهیم. در پایان این جلسه به تیم اول این دوره مبلغ ۳۰ میلیون ریال به تیم دوم مبلغ ۲۰ میلیون ریال و به تیم های سوم هر کدام ۵ میلیون ریال همراه با لوح تقدیر و تندیس چهارمین دوره این مسابقات اهدا شد.



بزرگانی موج

بازی رایانه ای «سفر جنجالی» در قم رونمایی شد (۱۳۹۴-۹۲/۱۲/۲۱)

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر 

یادداشت 

گزارش 

مقاله 

اطلاعیه 

فراخوان 

گفتگو 

پیام مردمی 

تصویری 

شماره صفحه

۲

۳

۵



+

پوزهاب

مثبت 

منفی 

بی طرف 

بر جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۴/۱۲/۲۲

