

توضیحات مربوط به نحوه پاسخگویی به پرسشنامه بازی های موبایلی ایرانی

توسعه دهندگان بازی‌های موبایلی می‌توانند از طریق پاسخ دادن به پرسشنامه زیر و تایید پاسخ‌ها، رده سنی مربوط به بازی خود را به صورت اتوماتیک دریافت کنند. این پرسشنامه شامل سوالاتی تا سطح ۳ سطح می‌باشد که سوالات اصلی (سطح ۱) با رنگ مشکی مشخص شده‌اند که در صورت انتخاب پاسخ "بله" برای آنها، سوالات زیرمجموعه اول (سطح ۲) که با رنگ بنفش مشخص شده‌اند برای توسعه دهنده نمایش داده می‌شوند و مجدداً در صورت انتخاب پاسخ "بله" برای سوالات زیرمجموعه اول، سوالات زیرمجموعه دوم (سطح ۳) که با رنگ فیروزه‌ای مشخص شده‌اند برای توسعه دهنده نمایش داده می‌شوند.

پرسشنامه بازی های موبایلی ایرانی جهت تعیین رده سنی

خشونت

آیا از این بازی خشونت استنباط میشود (خشونت علیه انسان، غیر انسان و خشونت های محیطی مانند تخریب اشیاء یا اماکن) یا شامل منابع و یا تصاویری از خشونت است؟ توجه داشته باشید که این سوال به محتواهای ایجاد شده توسط کاربر اشاره نمیکند.

بله ✓

خشونت علیه انسان ها

آیا این بازی شامل خشونت صریح یا خشونت ضمنی علیه انسان هاست؟

بله ✓

❖ این خشونت در چه حدی در داستان بازی اتفاق می افتد؟

- کودکانه
- فانتزی
- واقعی

❖ خشونت تصویر شده را چگونه توصیف میکنید؟

- غیرواقعی
- واقعی

❖ این خشونت در بازی چگونه ارائه شده است؟

- تنها اشاره به خشونت دارد
- ضمنی، اما دیده نمیشود
- به ندرت از دور دیده میشود
- به دفعات از دور به تصویر کشیده شده است
- به ندرت از نزدیک به تصویر کشیده شده است
- به دفعات از نزدیک دیده میشود

❖ میزان خون مرتبط با این خشونت چقدر است؟

- هیچ
- خفیف/محدود
- متوسط
- زیاد

❖ آیا خشونت نسبت به شخصیت آسیب پذیر و یا بی دفاع صورت میگیرد؟

- بله، با پیامد(در صورت اعمال خشونت، امتیاز منفی برای بازیکن ثبت می شود)
- بله، بدون پیامد(در صورت اعمال خشونت، امتیاز منفی برای بازیکن ثبت نمی شود)
- خیر

❖ آیا بازیکن از اقدامات خشونت آمیز و تهاجمی امتیاز میگیرد و یا تحریک به اقدامات خشونت آمیز و

تهاجمی میشود؟ (تشویق به اعمال خشونت)

- بلی
- خیر

خشونت علیه غیر انسان ها

آیا این بازی شامل خشونت علیه هر چیزی غیر از انسان است؟(بعنوان مثال حیوانات، موجودات فانتزی، روبات)

بله ✓

❖ این خشونت در چه حدی در زمینه یا داستان اتفاق می افتد؟

- کودکانه
- فانتزی
- واقعی

❖ به تصویر کشیدن خشونت را چگونه توصیف میکنید؟

- غیر واقعی
- واقعی

❖ این خشونت در بازی چگونه ارائه شده است؟

- تنها اشاره به خشونت دارد
- ضمنی، اما دیده نمیشود
- به ندرت از دور دیده میشود
- به دفعات از دور به تصویر کشیده شده است
- به ندرت از نزدیک به تصویر کشیده شده است
- به دفعات از نزدیک دیده میشود

❖ میزان خون مرتبط با این خشونت چقدر است؟

- هیچ
- خفیف/محدود
- متوسط
- زیاد

خشونت های محیطی

آیا تخریب محیط و اشیاء محیطی و جنگ افزارهایی مانند تانک و خودرو و هواپیما و ... در بازی اتفاق می افتد؟

✓ بلی

❖ تخریب توسط بازیکن اعمال می شود؟

- بله
- خیر

❖ شدت تخریب به چه میزان است؟

- کم
- متوسط
- زیاد

❖ بازیکن در ازای تخریب امتیاز دریافت می‌کند؟

- بلی، امتیاز مثبت
- بلی، امتیاز منفی
- خیر

ترس

آیا این بازی شامل تصاویر و یا صداهایی که به نظر استرس زا و یا ترسناک باشند می‌باشد؟ توجه داشته باشید که این سوال به محتواهای ایجاد شده توسط کاربر اشاره نمی‌کند.

بله ✓

❖ عناصر ترسناک به چه مقدار رخ میدهند؟ (مواجهه با هیولا و اجساد، محدودیت دید، صدای ترسناک،

نمایش موجودات ترسناک و ...)

- به ندرت
- اغلب
- هرگز

❖ ترس تصویر شده را چگونه توصیف میکنید؟

- غیرواقعی
- واقعی

❖ عناصر استرس زا به چه مقدار رخ میدهند؟ (موسیقی های استرس زا، نوع گیم پلی بازی)

- به ندرت
- اغلب
- هرگز

گفتار

آیا این بازی شامل گفتار توهین آمیزی است؟ لطفا توجه داشته باشید که این سوال به محتوای ایجاد شده توسط کاربران اشاره نمیکند.

بله ✓

❖ کدامیک از کلمات یا دسته بندی کلمات نامناسب در بازی وجود دارد؟ لطفا تمام اعمال را بررسی کنید.

- الفاظ نامناسب و یا هر لغتی که با حالت تهاجمی بیان شود
 - به ندرت
 - اغلب
 - هرگز
- بیان تبعیض آمیز (نژاد، مذهب، جنسیت و...)
 - بلی
 - خیر
- کلام جنسی (ابراز احساسات کلامی و ...)
 - بلی
 - خیر

دخانیات، مواد مخدر و مشروبات الکلی

آیا این بازی شامل هرگونه اشاره به استفاده از دخانیات، مشروبات الکلی و یا مواد مخدر می باشد؟ لطفا توجه داشته باشید که این سوال به محتوای ایجاد شده توسط کاربران اشاره نمیکند.

بله ✓

❖ آیا بازی دخانیات را به تصویر میکشد یا ارجاع میدهد؟

بله ✓

❖ نحوه تعامل شخصیت اصلی بازی با دخانیات به چه صورت می باشد؟

- اختیاری
- انفعالی

• تعاملی وجود ندارد

❖ این محتوا چه میزان اتفاق می افتد؟

- به ندرت
- اغلب

❖ آیا بازی مواد مخدر را به تصویر میکشد یا ارجاع میدهد؟

✓ بله

❖ نحوه تعامل شخصیت اصلی بازی با مواد مخدر به چه صورت می باشد؟

- اختیاری
- انفعالی
- تعاملی وجود ندارد

❖ آیا وجود و یا استفاده مواد مخدر مرتبط با شخصیت های منفی بازی می باشد؟

- بلی
- خیر

❖ آیا بازی مشروبات الکلی را به تصویر میکشد یا ارجاع میدهد؟

✓ بله

❖ نحوه تعامل شخصیت اصلی بازی با مشروبات الکلی به چه صورت می باشد؟

- اختیاری
- انفعالی

❖ آیا وجود و یا استفاده مشروبات الکلی مرتبط با شخصیت های منفی بازی می باشد؟

- بلی
- خیر

ناهنجاری اجتماعی

آیا بازی دارای موسیقی ناهنجار (موسیقی دارای خواننده زن، موسیقی با ریتم نامناسب) می باشد؟

- بله
- خیر

آیا بازی دارای بدآموزی (اذیت و آزار، تقلب کردن، دزدی، رشوه دادن و ...) می باشد؟

✓ بله

❖ آیا گیم پلی بازی بر پایه بدآموزی (اذیت و آزار، تقلب کردن و ...) می باشد؟

- بله
- خیر

❖ این محتوا چه میزان اتفاق می افتد؟

- به ندرت
- اغلب

آیا در بازی صحنه های مقابله کاراکتر اصلی با پلیس دیده می شود؟

✓ بله

❖ نوع این تقابل در بازی چگونه است؟

- فانتزی
- واقعی

آیا در بازی رقصیدن کاراکترها وجود دارد؟

✓ بله

❖ نوع رقصیدن کاراکترها چگونه است؟

- کودکانه
- فانتزی
- واقعی

آیا بازی در برگیرنده ی هریک از عملکردهای بدن مانند آروغ زدن، صدای باد معده، استفراغ و ... که برای رفتار طنز آمیز استفاده می‌گردد می باشد؟

- بله
- خیر

قمار

آیا بازی شامل شرط بندی یا قمار می باشد؟ (شرط بندی در مسابقات رالی یا فوتبال و امثال آن را هم شامل می شود) لطفا توجه داشته باشید که این سوال به محتوای ایجاد شده توسط کاربران اشاره نمیکند.

✓ بله

❖ دریافت جایزه در بازی برای بازیکن به چه صورتی انجام می پذیرد؟

- دریافت سکه های مجازی با قابلیت تبدیل به پول واقعی
- دریافت سکه های مجازی بدون قابلیت تبدیل به پول واقعی
- دریافت امکانات و توانایی های جدید در بازی

دیگر موارد

آیا فضای یأس و ناامیدی بر بازی غالب است؟

✓ بله

❖ شدت عناصر ناامید کننده در بازی به چه میزان است؟

- کم
- متوسط
- زیاد

آیا بازی دارای نمادهای شیطان پرستی، همجنس گرایی و ... می باشد؟

✓ بله

❖ آیا نمایش این نمادها نشاندهنده منفی بودن ضمنی یا صریح آنها می باشد؟

- بلی
- خیر