



آئین نامه اجرایی فعالیت ناشران و ویرایشگران بازی‌های رایانه‌ای

مقدمه

برنامه‌های بنیاد به منظور حمایت از شکل‌گیری بخش توزیع هنر صنعت بازی‌های رایانه‌ای در کشور و نظارت بر نشر و عرضه بازی‌های رایانه‌ای خارجی، براساس نظرهای فعالان این حوزه تدوین به شرح زیر اعلام می‌شود و شایان ذکر است سیاست‌های کلان این آئین نامه از تاریخ ۱۳۹۶/۴/۱ به مدت ۵/۵ پنج سال به قوت خود باقی خواهد ماند.

بخش اول: تعاریف

- (۱) **شورای سیاست گذاری نشر:** پیرو مصوبه جلسه مورخ ۹۵/۰۹/۲۳ هیئت مدیره بنیاد، شورای سیاست‌گذاری نشر بازی‌های رایانه‌ای برای نشر و توزیع بازی‌های رایانه‌ای به صورت فیزیکی متشکل از ۲/۲ دو نفر از اعضای صنف ناشران بازی‌های رایانه‌ای؛ ۲/۲ دو نفر از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای (معاون اداری مالی و پشتیبانی و معاون نظارت و ارزشیابی) و ۱/۱ یک نفر نماینده از وزارت فرهنگ ارشاد اسلامی است که براساس آیین‌نامه مربوط، وظیفه سیاست‌گذاری حوزه نشر فیزیکی بازی‌های رایانه‌ای را بر عهده دارد. هرگونه تغییر در تعداد بازی‌های رایانه‌ای موضوع مزایده و یا جابجایی تاریخ مزایده‌های ماهانه، پس از طرح و موافقت در این شورا امکان پذیر خواهد بود.
- (۲) **جلسه تفاهم نشر:** جلسه‌ای در محل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای میان ناشران مجاز بازی‌های رایانه‌ای است که پس از انتخاب اولیه عناوین قابل انتشار بصورت ماهانه برگزار می‌شود. ناشران بین بازی‌های رایانه‌ای خارجی تعیین شده، عناوین اختصاصی مورد نظر خود را انتخاب و پس از ارزیابی و رده بندی سنی و دریافت پروانه نشر، بازی رایانه‌ای را منتشر کنند. در این جلسه هر کدام از ناشران اجازه ارایه یک پیشنهاد برای هر بازی را دارند. ناشری که بالاترین هولوگرام را پیشنهاد داده باشد، موفق به دریافت پروانه انتشار بازی رایانه‌ای خارجی می‌شود.
- (۳) **ویرایش بازی رایانه‌ای:** اعمال تغییراتی از قبیل ترجمه متن و گفتار، حذف یا اصلاح تصاویر شخصیت‌ها یا قسمت‌هایی از بازی رایانه‌ای که قبلاً ایجاد شده است.
- (۴) **پروانه الکترونیکی:** نسخه دیجیتالی مجوز که قابلیت استناد نبوده و صرفاً به منظور اعلام شماره مجوز و چاپ برگه اصلی پروانه مورد استفاده قرار می‌گیرد.

بخش دوم: کلیات

- (۵) با برنامه‌ریزی‌های صورت گرفته، همه فرآیندها و تعاملات میان بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، ناشران و ویرایشگران برای درخواست‌های بررسی بازی رایانه‌ای، درخواست ویرایش و سایر فعالیت‌ها به صورت الکترونیکی انجام خواهد شد.

- (۶) با توجه به مجموع نظر ناشران بازی‌های رایانه‌ای، صدور مجوز توزیع بازی رایانه‌ای خارجی، به صورت اولویت‌بندی و هر ماه یک بار ادامه می‌یابد.
- (۷) نشر و عرضه بازی‌های رایانه‌ای خارجی با رعایت قوانین و مقررات کشور و با طی مراحل ارزیابی و رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای و صدور پروانه‌های نشر بازی رایانه‌ای خارجی در بنیاد، انجام می‌پذیرد.
- (۸) تمدید پروانه فعالیت ناشران منوط به فعالیت مستمر خواهد بود. بدین ترتیب ناشر در بازه زمانی هر فصل حداقل یک بازی از بازی‌های مطرح در جلسه تفاهم نشر را باید منتشر کند، در غیر این صورت عملاً پروانه فعالیت به حالت تعلیق درآمده و در سال آتی پروانه فعالیت برای شرکت مذکور تمدید نخواهد شد.
- (۹) هرگونه نقل و انتقال امتیاز نشر بازی‌های رایانه‌ای از قبیل واگذاری امتیاز، هولوگرام و مجوز فعالیت یک شرکت بین ناشران ممنوع می‌باشد.
- (۱۰) خدمات تخصصی ارائه شده از سوی بنیاد برای هر بازی رایانه‌ای به دو پارامتر اصلی بستگی دارد.
- ۱-۱- **زمان بر بودن بازی:** بازی از این نظر بازی‌ها به سه دسته بزرگ (ب)، متوسط (م) و کوچک (ک) تقسیم بندی می‌شوند.
- ۱-۲- **میزان انتشار بازی:** میزان انتشار یک بازی رایانه‌ای با بررسی تعداد نسخه‌های انتشار شده در بازار قابل اندازه‌گیری است.

بخش سوم: نحوه فعالیت ناشران

- (۱۱) ناشران برای نشر هر عنوان بازی رایانه‌ای (ایرانی یا غیر ایرانی) باید ابتدا پروانه نشر آن را به صورت مجزا از بنیاد دریافت و در اختیار کارخانجات تکثیر لوح فشرده قرار دهند.
- (۱۲) تمامی کوپن‌های ناشران و یا کوپن‌هایی که پس از تسویه قرارداد با تولیدکننده بازی ایرانی آزاد می‌شود در قالب امتیاز معادل قیمت تمام شده واقعی کوپن بر اساس مستندات ارائه شده ناشر و تولیدکننده در واحد مالی بنیاد محاسبه و در حساب آن‌ها منظور خواهد شد.

بخش چهارم: نحوه برگزاری جلسه تفاهم نشر

- (۱۳) چگونگی انتخاب عناوین بازی‌های رایانه‌ای، قبل از برگزاری جلسه تفاهم نشر بازی‌های رایانه‌ای، در سامانه در بازه زمانی ماهانه به شرح زیر است:
- ۱۳-۱- فهرست بازی‌های رایانه‌ای پیش از سال ۱۳۹۶ که تاکنون برای آن‌ها از سوی بنیاد پروانه صادر نشده و یا فاقد پروانه فعال است، به همراه بازی‌های جدید رایانه‌ای، که اخیراً منتشر شده‌اند، در ابتدای هر ماه در سامانه درج خواهد شد.
- ۱۳-۲- فرآیند انتخاب بازی‌های جلسه تفاهم نشر در ۲ مرحله به شرح زیر قابل اجر خواهد بود:
- ۱۳-۲-۱- **مرحله ۱:** ناشران از تاریخ **پنجم تا دهم** هر ماه از طریق پنل کاربری خود مهلت دارند تا در رای گیری اولیه الکترونیکی انتخاب بازی‌های رایانه‌ای ماه مشارکت کنند و از میان تمامی بازی‌های اعلام شده، تعداد ۲۰ عنوان بازی رایانه‌ای را انتخاب کنند. ۲۰ عنوان بازی که بیش‌ترین انتخاب برای آن‌ها ثبت شده باشد، پس از طی مراحل ارزیابی رده‌بندی سنی، توسط کاربر مدیریت اسرا برای حداکثر تا تاریخ **پانزدهم** هر ماه به منظور برگزاری رای گیری ثانویه در سامانه قرار خواهد گرفت.

۲-۱۳-۲: ناشران در فرآیند رای گیری ثانویه از بین ۲۰ بازی موجود در لیست مرحله ۲، دسترسی انتخاب ۷ بازی را خواهند داشت و هر ناشر در جلسه تفاهم نشر قابلیت ارائه پیشنهاد در مورد بازی‌هایی که انتخاب کرده است را دارد.

تبصره ۱: پس از رای گیری ثانویه در صورتی که برای یک بازی فقط ۱ رای ثبت شده باشد بازی مورد نظر به صورت انحصاری و با کسر حداقل هزار هولوگرام از ناشر پیشنهاد دهنده به منظور نشر فیزیکی در اختیار آن قرار خواهد گرفت.

۱۴) نحوه برگزاری جلسه تفاهم نشر ماهانه در محل بنیاد به شرح زیر است:

۱۴-۱- شرایط به صورت مکتوب قبل از برگزاری هر دوره، توسط بنیاد به طریق مقتضی به ناشران اعلام خواهد شد.

۱۴-۲- جلسه تفاهم نشر با حضور ناشران و با اطلاع‌رسانی قبلی در محل بنیاد برگزار می‌شود و مدیران مسئول و دارای حق امضا یا نماینده تام‌الاختیار ایشان می‌توانند در این جلسات حاضر شوند.

۱۴-۳- اعضای جلسه تفاهم نشر می‌توانند برای هر بازی به میزان هولوگرام موجود خود در پنل کاربری سامانه پیشنهاد دهند و تعداد هولوگرام رزرو شده فقط به منظور نشر بازی تعیین شده استفاده خواهد شد.

تبصره ۲: در صورتی که تا ۳ سال از تمام هولوگرام رزرو شده برای بازی استفاده نشود الباقی هولوگرام تعیین شده برای بازی با تهیه صورت جلسه امحا خواهد شد.

تبصره ۳: در صورتی که پیشنهاد ارائه شده برای یک بازی بالاتر از میزان هولوگرام ناشر باشد، پیشنهاد ناشر توسط سیستم نادیده گرفته خواهد شد.

تبصره ۴: در صورتی که برای یک عنوان بازی رایانه ای دو یا چند پیشنهاد یکسان به عنوان بالاترین پیشنهاد ثبت شده باشد، ارائه پیشنهاد فقط برای دو یا چند ناشری که بالاترین پیشنهاد را ثبت کرده باشند، تکرار خواهد شد.

۱۴-۴- در پایان جلسه تفاهم نشر، با تنظیم صورت جلسه که به امضای همه حاضران خواهد رسید، جلسه هر دوره مختومه خواهد شد.

۱۴-۵- ناشران تا دو روز بعد از جلسه تفاهم نشر فرصت دارند، فرم درخواست ارزیابی و رده‌بندی سنی بازی رایانه‌ای مربوط را تکمیل و به صورت الکترونیک ثبت می‌کند و فرم چاپی امضا و مهر شده آن را به همراه سورس اصلی بازی رایانه‌ای مشتمل بر موارد زیر به مدیریت اسرا تحویل دهد.

۱-۱۴-۵- کد سیستمی بازی رایانه‌ای (توسط سیستم)

۲-۱۴-۵- اطلاعات پروانه درخواستی (توسط سیستم)

۳-۱۴-۵- اطلاعات کامل بازی رایانه‌ای (توسط سیستم)

۴-۱۴-۵- اطلاعات نسخه‌های ارسال شده از بازی رایانه‌ای (توسط ناشر)

۵-۱۴-۵- تاریخ ثبت و ارسال (توسط سیستم)

۶-۱۴- در صورتی که درخواست بررسی سورس (مورد توافق در جلسات تفاهم نشر) تا یک ماه از سوی ناشر ارسال نگردد، به شرح زیر اقدام خواهد شد:

۱-۶-۱۴- اگر بازی رایانه‌ای کرک نشود و یا در سطح بین‌المللی منتشر نشده باشد، پس از تأیید بنیاد در این زمینه،

هولوگرام کسر شده بازی رایانه‌ای مربوط به ناشر عودت می‌شود؛ و نام آن بازی به فهرست بازی‌های قدیمی اضافه خواهد شد.

۲-۶-۱۴- اگر بازی رایانه‌ای کرک و یا در سطح بین‌المللی منتشر شده باشد، پس از تأیید صحت این موضوع توسط بنیاد، آن بازی به فهرست بازی‌های قدیمی اضافه می‌شود و هولوگرام استفاده شده در جلسه تفاهم نشر نیز به آن ناشر عودت نخواهد شد.

۳-۶-۱۴- در صورتی که از سوی ویرایشگر هیچ پیشنهادی برای ویرایش بازی مورد نظر وجود نداشته باشد، هولوگرام کسر شده بازی رایانه‌ای مربوط به ناشر عودت شده و نام آن بازی به فهرست بازی‌های قدیمی اضافه خواهد شد.

بخش پنجم: فرآیند ارزیابی و رده‌بندی سنی

۱۵) مدیریت اسرا پس از دریافت درخواست ارزیابی و رده‌بندی سنی و سورس اصلی بازی رایانه‌ای از ناشر (مورد توافق در جلسات تفاهم نشر)، براساس ضوابط فرآیند ارزیابی و بررسی بازی رایانه‌ای را انجام می‌دهد.

۱۶) پس از انجام فرآیند بررسی بازی مورد تقاضا، نتیجه رده‌بندی در سامانه به شرح زیر ثبت می‌شود:

۱-۱۶- ممنوع: هیچ یک از نسخه‌های بازی رایانه‌ای واجد شرایط نشر در کشور نخواهد بود.

۲-۱۶- مجاز: بازی رایانه‌ای به همان صورتی که ارسال شده مورد تأیید قرار گرفته و دارای رده‌بندی سنی می‌شود.

۳-۱۶- مشروط: موارد ویرایشی برای آن بازی رایانه‌ای اعلام می‌شود تا پس از اعمال و بررسی مجدد و تخصیص رده‌بندی سنی، پروانه انتشار دریافت کند.

۱۷) موارد ویرایشی از قبیل عکس و متن در سامانه ثبت و به صورت آنلاین در دسترس ویرایشگران قرار می‌گیرند. ویرایشگران برای دریافت حامل‌های دیجیتالی (دیسک‌های نوری) حاوی موارد ویرایشی بازی رایانه‌ای، شامل فیلم‌های مربوط به بازی مورد نظر می‌توانند با هماهنگی، به مدیریت اسرا مراجعه و موارد ویرایشی را دریافت کنند.

۱۸) پس از اتمام فرآیند ارزیابی و رده‌بندی سنی در صورتی که بازی مجاز و یا مشروط به رفع موارد باشد اندازه پروژه توسط مدیریت اسرا به واسطه میزان ساعت گیم‌پلی و فعالیت‌های انجام شده در فرآیند ارزیابی و رده‌بندی سنی تعیین خواهد شد. در نهایت بازی در یکی از دسته‌های بزرگ (ب)، متوسط (م) و کوچک (ک) قرار خواهد گرفت و سامانه پس از پرداخت هزینه خدمات تعیین شده، به ناشر اجازه ورود به مرحله بعد را خواهد داد.

بخش ششم: ویرایش

۱۹) بازی رایانه‌ای که از سوی واحد اسرای بنیاد مشروط اعلام شده باشد، در سامانه و در فهرست بازی‌های ویرایشی ثبت می‌شود و موارد ویرایشی هر بازی رایانه‌ای به صورت جداگانه در پنل کاربری ویرایشگران در دسترس قرار خواهد گرفت. ویرایشگران از طریق سامانه، درخواست ویرایش هر عنوان بازی را ثبت می‌کنند و در صورت انتخاب ناشر، بازی مورد نظر را ویرایش خواهند کرد.

۲۰) هر ویرایشگر در سامانه دارای امتیاز ۱۰/۵۵ است. این امتیاز، تعداد درخواست‌هایی را که ویرایشگر می‌تواند برای اخذ ویرایش بازی‌ها در سیستم ثبت کند، مشخص می‌کند. به ازای ثبت هر درخواست برای ویرایش بازی در صورت موجودی امتیاز، از امتیاز ویرایشگر یک امتیاز کسر می‌شود.

۲۱) ثبت درخواست ویرایش بازی توسط ویرایشگر به شرح زیر امکان‌پذیر است:

۱-۲۱- مدت زمان برای انجام ویرایش (تعداد روزهای کاری و غیر کاری)

۲-۲۱- میزان هزینه درخواستی برای ویرایش

۳-۲۱- ثبت درخواست‌های ویرایش از طریق رایانامه، پیامک و سامانه به اطلاع ناشر (مورد توافق در جلسات تفاهم نشر) خواهد رسید.

۴-۲۱- ۵/ پنج روز بعد از اعلام موارد ویرایشی از طرف واحد اسرا، ناشر می‌تواند در صورت عدم ثبت درخواست ویرایشگر برای بازی مورد نظر، برای بازی انصراف ثبت کند که در این صورت تمامی امتیاز به وی عودت داده خواهد شد و بازی رایانه‌ای به فهرست بازی‌های قدیمی اضافه خواهد شد.

تبصره ۵: در صورت ثبت درخواست ویرایشگر برای بازی مورد نظر در مدت فوق، چنانچه ناشر از انتخاب درخواست ثبت شده امتناع ورزد و یا برای درخواست، انصراف ثبت کند، صرفاً نصف امتیاز ناشر عودت خواهد شد و بازی رایانه‌ای به فهرست بازی‌های قدیمی اضافه خواهد شد.

(۲۲) بازه زمانی ویرایش بازی به سه قسمت زیر تقسیم می‌شود:

۱-۲۲- زمان ویرایش توسط ویرایشگر در بازه زمانی پیشنهادی ثبت شده (A): چنانچه پیش از پایان این مرحله، بازی رایانه‌ای مورد تایید مدیریت اسرا قرار گیرد و مطابق استاندارد ویرایش شده باشد، ویرایشگر ۲/ ۵ امتیاز مثبت دریافت خواهد کرد.

تبصره ۶: ویرایشگر می‌تواند تا ۷۲ ساعت پس از آغاز بازه (A) از ویرایش انصراف دهد که در این صورت ۱/ یک امتیاز از وی کسر می‌شود و بازی دوباره به فهرست بازی‌های ویرایشی افزوده خواهد شد. در این مرحله ناشر نیز حق انصراف خواهد داشت و همه امتیازهای مورد مزایده به وی عودت خواهد شد.

۲-۲۲- پایان زمان پیشنهادی ویرایشگر و شروع تحلیل مدیریت اسرا (۱/ یک روز کاری) (B): چنانچه در این مرحله بازی مورد تایید مدیریت اسرا قرار گیرد، ویرایشگر ۱/ یک امتیاز مثبت دریافت خواهد کرد.

تبصره ۷: اگر مجموع بازه زمانی (A) و (B) مرقوم در بندهای فوق به پایان برسد اما بازی از طرف مدیریت اسرا قابل تایید نباشد ویرایشگر ۲/ ۵ امتیاز منفی دریافت می‌کند.

۳-۲۲- بازه فوریت (C) که بلافاصله پس از پایان بازه (B) و مدت آن ۵/ پنج روز است: اگر در این بازه، بازی رایانه‌ای مورد تایید مدیریت اسرا قرار گیرد، ویرایشگر یک امتیاز مثبت دریافت خواهد کرد و چنانچه به هر دلیل بازه ج به پایان برسد و بازی رایانه‌ای از طرف واحد اسرای بنیاد قابل تایید نباشد، ۲ امتیاز دیگر از ویرایشگر کاسته می‌شود و در این مرحله ویرایشگر در بازه (C) حق انصراف ندارد. به ناشر حق انتخاب داده می‌شود تا:

۱-۲۲-۳- انصراف بدهد، تا کل امتیازهای مصرف شده به وی عودت شود و بازی آزاد شده و به فرمت مزایده باز گردد، ناشر و ویرایشگر مذکور دیگر به این بازی دسترسی نخواهند داشت.

۲-۲۲-۳- بازی رایانه‌ای را حفظ کند که در این صورت، بازی به مدت ۱۰/ ۵۵ روز دیگر به فهرست ویرایش افزوده خواهد شد تا ناشر، ویرایشگر دیگری را انتخاب کند، اما در این صورت دیگر حق انصراف برای ناشر وجود ندارد و کل امتیاز وی غیر قابل عودت می‌شود. از طرفی ویرایشگر مذکور نیز حق ویرایش این بازی رایانه‌ای را نخواهد داشت.

۲۳) چنانچه در هر مرحله ویرایشگر، سورس ویرایش شده‌ای را ارسال کند که مورد تأیید مدیریت اسرا قرار نگیرد، ۱/ یک امتیاز منفی برای ویرایشگر در نظر گرفته خواهد شد.

۲۴) ویرایشگران، برای ارسال سورس ویرایش شده باید تعهدنامه انجام موارد ویرایشی که از طریق سامانه پس از اتمام ویرایش قابل مشاهده و پرینت است به همراه فیلم‌های تهیه شده از قبل و بعد از ویرایش را به مدیریت اسرا تحویل دهد. پس از بررسی فیلم‌ها و سورس‌های ویرایشی، در صورت تأیید واحد اسرا، نتیجه توسط مدیریت اسرا ثبت خواهد شد.

۲۵) پس از اتمام فرآیند ویرایش در صورت تأیید مدیریت اسرا، ناشر فرصت دارد در مدت ۳ روز کاری اقدام به تسویه حساب نماید، در غیر این صورت به ازای هر روز تأخیر در تسویه حساب ۲۰۰ هزار امتیاز از ناشر مربوطه کسر می‌گردد. در ۲ حالت کسر امتیاز از ناشر پایان یافته و بازی به فهرست بازی‌های قدیمی بازگردانده می‌شود:

۱. گذشت ۲ ماه از عدم تسویه حساب ناشر با ویرایشگر.

۲. صفر شدن امتیاز حساب کاربری ناشر.

بخش هفتم: صدور پروانه الکترونیکی

۲۶) پس از پایان تسویه حساب مالی ناشر با ویرایشگر و یا در حالتی که بازی به صورت مستقیم رده‌بندی سنی گرفته باشد، این مجوز بلافاصله توسط سامانه صادر خواهد شد و ناشر می‌تواند آن را در پنل خود مشاهده و در صورت نیاز چاپ کند. پس از صدور پروانه الکترونیکی مراحل ذیل در دستور کار قرار می‌گیرد:

۱-۲۶- ارسال طرح بسته‌بندی بازی رایانه‌ای: ناشر پس از دریافت شماره مجوز باید طرح بسته‌بندی‌های مربوط به بازی رایانه‌ای را مطابق شرایط زیر آماده و برای اخذ مجوز نهایی، طرح یا مجموعه طرح‌های بسته‌بندی مربوط به یک بازی رایانه‌ای را از طریق سامانه بارگزاری و ارسال کند.

۱-۱-۲۶- بر روی بسته‌بندی و پشت بسته‌بندی محصول، باید رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای (ESRA) و نشان‌های محتوایی (پیکتوگرام) که از طریق سامانه در دسترس قرار خواهد گرفت، درج شود.

۲-۱-۲۶- نام، پلت فرم و نسخه بازی رایانه‌ای، عیناً مطابق با پروانه بازی باید بدون هیچ تغییری درج شود. ناشر می‌تواند نام بازی را به صورت فارسی (ترجمه شده)، در کنار نام اصلی بازی به صورت انگلیسی بر روی بسته‌بندی درج کند.

۳-۱-۲۶- امکانات سخت‌افزاری مورد نیاز برای اجرای بازی رایانه‌ای باید به صورت خوانا، بر رو و یا پشت بسته‌بندی محصول درج شود.

۴-۱-۲۶- طرح بسته‌بندی بازی رایانه‌ای باید در قالب فایل "Jpeg" و با حجم حداکثر 2MB طراحی و در سامانه بارگزاری شود.

۵-۱-۲۶- اسم و مشخصات موسسه/ شرکت ناشر شامل نام اصلی، نشانی اینترنتی، شماره تلفن پشتیبانی و شماره مجوز بازی رایانه‌ای باید به صورت خوانا بر رو و یا پشت بسته‌بندی را به صورتی که در نسخه دیجیتالی پروانه قید شده درج شود.

- ۲-۲۶- پس از بارگزاری طرح بسته‌بندی، بنیاد دو روز کاری فرصت دارد تا در مورد طرح و یا طرح‌های ارسالی بسته‌بندی اظهار نظر کند. بسته به تایید یا رد طرح‌های ارسال شده، یکی از دو حالت زیر محتمل خواهد بود:
- ۲-۲۶-۱- در صورت تایید شدن، مراتب به کاربر واحد نظارت و ارزشیابی، برای صدور فیزیکی برگه پروانه، ارجاع می‌شود و به ناشر برای مراجعه و اخذ برگه پروانه نشر بازی رایانه‌ای، از طریق رایانامه، پیامک و سامانه اطلاع‌رسانی خواهد شد.
- ۲-۲۶-۲- در صورت تایید نشدن هیچ یک از طرح‌ها، به ناشر از طریق سامانه اطلاع‌رسانی می‌شود تا طرح یا مجموعه طرح دیگری را در سامانه بارگزاری کند و فرآیند بررسی طرح بسته‌بندی دوباره تکرار خواهد شد.
- ۲-۲۶-۳- طرح بسته‌بندی‌های تایید شده، در پرونده بازی ثبت شده و ضمیمه الکترونیکی پروانه هستند و برای مراجع ذی‌ربط ارسال می‌شوند.
- ۲-۲۶-۴- در فرآیند ارسال طرح بسته‌بندی‌ها، باید قیمت چاپ شده روی طرح بسته‌بندی نیز توسط ناشر در سامانه به ثبت برسد و توسط مدیر نظارت کنترل شود.

بخش هشتم: تکثیر، نشر و عرضه

- ۲۷) بازی‌های رایانه‌ای فاقد هولوگرام بنیاد از سطح بازار جمع‌آوری و با ناشر متخلف برابر فصل هفتم "ضوابط تولید و توزیع بازی‌های رایانه‌ای مصوبه مورخ ۱۳۹۵/۷/۲۶ وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی و دستورالعمل مربوط به آن" برخورد خواهد شد. بنابراین ناشر پس از دریافت پروانه نشر هر عنوان بازی رایانه‌ای، پیش از انتشار، باید هولوگرام هر عنوان بازی رایانه‌ای را از طریق سامانه به شرح زیر درخواست کند:
- ۲۷-۱- ثبت درخواست هولوگرام عناوین بازی‌های رایانه‌ای، به تفکیک هر عنوان، در پنل کاربری مربوط.
- ۲۷-۲- پرداخت هزینه ثابت تعیین شده برای هر هولوگرام
- ۲۷-۳- هماهنگی با واحد واگذاری هولوگرام برای الصاق هولوگرام
- ۲۷-۴- الصاق هولوگرام و تایید فرم مربوط توسط بازرس بنیاد و تایید ناشر
- ۲۷-۵- ورود اطلاعات فرم تایید شده توسط واحد واگذاری هولوگرام در سامانه
- ۲۸) هر یک از موسسات/ شرکت‌های ناشر در سامانه دارای بانک هولوگرام خواهد بود که این بانک به میزان حمایت یا خرید حقوق مادی بازی‌های ایرانی (بر اساس مدارک و مستندات مربوط که به معاونت اداری، مالی و پشتیبانی بنیاد تحویل و احراز و تایید شده باشد) و یا هولوگرام‌هایی که ناشر خریداری کرده باشند، شارژ می‌شود و پس از ثبت هر درخواست، تعداد هولوگرام مورد نظر از بانک فوق کسر می‌شود و برای الصاق در نظر گرفته خواهد شد.
- تبصره ۸: تا زمان ورود اطلاعات واحد واگذاری هولوگرام در سامانه، دسترسی ناشران به درخواست جدید مقدور نیست.
- ۲۹) مسئولیت تغییرات محتوایی بازی بر اثر هرگونه به روز رسانی برعهده ناشر می‌باشد. اگر به روز رسانی باعث اضافه شدن محتوا، تغییر در رده بندی اسرا و یا ممنوع شدن بازی شود، ناشر بازی مسئولیت جمع‌آوری تمامی نمونه‌های تولید شده را تا یک هفته پس از اعلام مدیر اسرا بر عهده دارد.

تبصره ۹: نسخه‌هایی از تغییرات بازی (Expansion , DLC) که به صورت رسمی در بازار جهانی منتشر خواهند شد شامل این بند نمی‌شود، فرآیند رده بندی سنی و اعطای مجوز نشر برای اینگونه نسخه‌ها به صورت جداگانه باید صورت پذیرد.

۳۰ استانداردهای مورد نظر برای تکثیر الواح فشرده بازی‌های رایانه‌ای نهایی به شرح زیر است و در صورت عدم رعایت با ناشر متخلف برابر فصل هفتم "ضوابط تولید و توزیع بازی‌های رایانه‌ای مصوبه مورخ ۱۳۹۵/۷/۲۶ وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی و دستورالعمل مربوط به آن" برخورد خواهد شد.

۳۰-۱- برای شناسایی لوح‌های فشرده ناشر، باید مشخصات اختصاری موسسه / شرکت ناشر و نام لاتین بازی رایانه‌ای بر روی دایره داخلی و میانی لوح فشرده (Hub Info) ثبت شود.

۳۰-۲- موسسه / شرکت ناشر برای تکثیر هر عنوان بازی رایانه‌ای باید فقط از لوح‌های فشرده نقره‌ای (استمپر) استفاده کند. مجوز یک بازی رایانه‌ای فقط برای این نوع لوح‌های فشرده معتبر است.

۳۰-۳- نام موسسه / شرکت ناشر و بازی رایانه‌ای باید به صورت خوانا بر روی لوح فشرده درج شود.

۳۰-۴- موسسه / شرکت ناشر باید پس از تکثیر هر عنوان بازی رایانه‌ای، سه نسخه کامل بازی با بسته‌بندی ارائه شده در بازار، برای بنیاد ارسال کند. دو نسخه به منظور آرشیو در بنیاد نگهداری خواهد شد و یک نسخه دیگر نیز درون پاکت با مهر بنیاد پلمپ شده و در اختیار تولید کننده قرار خواهد گرفت.