

تاریخ:  
شماره:  
پوست:

### «آیین نامه نظام ارزیابی و ردهبندی سلیمانی بازی های رایانه ای»

با عنایت به اهمیت بازی های رایانه ای در نهادینه شدن فرهنگ و ارزش ها و رشد شناختی و ذهنی تعامل کنندگان با آنها، به خصوص در کودکان و نوجوانان، به منظور اتخاذ راهبردی پویا مطابق با ارزش های اسلامی، انقلابی و ملی برای ردهبندی سنی بازی های رایانه ای و در نتیجه افزایش سطح دانش، آگاهی و مهارت افراد و خانواده ها در انتخاب بازی رایانه ای متناسب با رده های سنی و در راستای اهداف مندرج در مقدمه اساسنامه بنیاد ملی بازی های رایانه ای مصوب جلسه ۵۸۴ مورخ ۱۳۸۵/۳/۹ و اصلاحیه بند ۳ ماده ۲ آن در جلسه ۷۰۰ مورخ ۱۳۹۰/۸/۷ شورای عالی انقلاب فرهنگی و به ویژه در اجرای مواد ۲ و ۳ اساسنامه یاد شده، شورای فرهنگ عمومی کشور در جلسه ۶۶۵ و ۶۶۶ مورخ ۱۳۹۵/۴/۲۲ و ۱۳۹۵/۵/۵ «آیین نامه نظام ارزیابی و ردهبندی سنی بازی های رایانه ای» را به شرح زیر تصویب کرد:

#### فصل اول: تعاریف و کلیات

ماده ۱- واژه ها و اصطلاحات: واژه ها و اصطلاحات زیر صرف نظر از هر مفهوم دیگری که داشته باشد، در این آیین نامه با تعاریف زیر استفاده شده اند:

- ۱- «نظام ارزیابی و ردهبندی سنی بازی های رایانه ای»: نظامی زیر نظر بنیاد ملی بازی های رایانه ای است که سازوکار ارزیابی و اعطای رده مشخص به یک بازی رایانه ای را بر اساس مخاطرات تربیتی، فرهنگی، روحی و روانی و در صورت ضرورت، آثار مثبت آن برای گروه های مختلف سنی و سطح دشواری و میزان مهارت های لازم برای انجام بازی رایانه ای تعیین می کند.
- ۲- «بنیاد»: بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛
- ۳- «اساسنامه»: اساسنامه بنیاد ملی بازی های رایانه ای مصوب جلسه ۵۸۴ مورخ ۱۳۸۵/۳/۹ و اصلاحیه آن در جلسه ۷۰۰ مورخ ۱۳۹۰/۸/۷ شورای عالی انقلاب فرهنگی؛
- ۴- «شورا»: شورای فرهنگ عمومی کشور.



جمهوری اسلامی ایران

شورای عالی انقلاب فرهنگی

شورای فرهنگ عمومی

## بسم تعالیٰ

تاریخ:

شماره:

پیوست:

ماده ۲- بنیاد در اجرای بندهای ۱ و ۳ ماده ۲ و بندهای ۳ و ۵ ماده ۳ اساسنامه، به منظور امکان سنجش و انتخاب بازی‌های رایانه‌ای مناسب با توجه به رده سنی اشخاص و با استفاده از نظرهای متخصصان مختلف از قبیل متخصصان روان‌شناسی، جامعه شناسی و علوم و معارف اسلامی؛ «نظام ارزیابی و رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای» را تدوین می‌کند و بر اساس معیارهای کلی فرهنگی مندرج در این آیین‌نامه، علاوه مشخصه‌ای را برای رده سنی مناسب تعامل کنندگان با بازی‌های رایانه‌ای طراحی و برای درج بر روی بازی‌های رایانه‌ای تجویز و بر رعایت و اجرای آن نظارت می‌کند.

### فصل دوم: سیاست‌ها و معیارهای جامع نظام ارزیابی و رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای

ماده ۳- در راستای تحقق بندهای ۱ و ۲ ماده ۲ و بند ۶ ماده ۳ و همچنین اهداف متدرج در مقدمه اساسنامه، بنیاد با ملاحظه سیاست‌های جامع زیر برای ارزیابی و تخصیص رده سنی مناسب به بازی‌های رایانه‌ای اقدام می‌کند:

- ۱- توجه به جنبه‌های مختلف اثربخشی از قبیل دینی و مذهبی، اخلاقی، فرهنگی، اجتماعی، روانی و جسمی در تعامل کنندگان با بازی‌های رایانه‌ای؛
- ۲- ترویج و فرهنگ‌سازی با استفاده از معیارها و سبک زندگی ایرانی - اسلامی در ساخت بازی‌های رایانه‌ای داخلی و ممانعت از نشر، توزیع و عرضه بازی‌های ناقض قوانین جمهوری اسلامی ایران و ارزش‌های بنیادین و بومی جامعه ایرانی و انقلاب اسلامی؛
- ۳- توجه به آثار مثبت بازی‌های رایانه‌ای از جمله تقویت حس حقیقت‌جویی و کاوش، خلاقیت و ابداع، خیرخواهی، کمال خواره و اعتماد به نفس، تحکیم خانواده؛
- ۴- افزایش مهارت‌هایی نظیر حسی، حرکتی، حل مسئله، استدلال و منطق، گفتوگو، همکاری‌های گروهی و رقابت.

## بسم‌الله



سازمان اسلامی ایران

شورای عالی انقلاب فرهنگی

شورای فرهنگ موسی

تاریخ:

شماره:

پیوست:

ماده ۴- به منظور اجرای قسمت اخیر بند ۳ و بند ۶ ماده ۳ اساسنامه، با توجه به شدت و ضعف هریک از معیارهای مندرج در این آیین نامه، بر اساس بررسی کارشناسان نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی های رایانه ای، نتایج باید در قالب علائم مشخصه در چهار چوب گروه های سنی زیر ارائه شوند و اعطای آن به یک بازی رایانه ای نشان دهنده کم خطر بودن بازی رایانه ای مزبور برای استفاده گروه سنی مرقوم در آن است.

- ۱- علامت رده بندی گروه سنی مثبت ۳ سال.
- ۲- علامت رده بندی گروه سنی مثبت ۷ سال.
- ۳- علامت رده بندی گروه سنی مثبت ۱۲ سال.
- ۴- علامت رده بندی گروه سنی مثبت ۱۵ سال.
- ۵- علامت رده بندی گروه سنی مثبت ۱۸ سال.

تبصره: نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی های رایانه ای می تواند با سنجش آثار مثبت فرهنگی و اجتماعی بازی های رایانه ای و همچنین با توجه به سطح دشواری و میزان مهارت های لازم برای استفاده و تعامل با آنها، علائم مشخصه دیگری طراحی و برای درج بر روی بازی های رایانه ای تجویز کند.

ماده ۵- در راستای اجرای قسمت اخیر بند ۳ و بند ۶ ماده ۳ اساسنامه، معیارهای کلی نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی های رایانه ای در تخصیص رده سنی به یک بازی رایانه ای به شرح زیر است:

- ۱- معیار سلامت: به بازی های رایانه ای فاقد هرگونه محتوای آسیب برسان از نظر نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای، رده بندی سنی بالای سه سال برای انتشار در ایران تعلق می گیرد.
- ۲- معیار خشونت: تخصیص رده بندی سنی بالای ۳ سال به آن دسته از بازی های رایانه ای صورت می گیرد که فاقد هرگونه خشونت باشند، با توجه به میزان و چگونگی استفاده از خشونت و نمایش صحنه های خونین در بازی های رایانه ای، رده سنی بیش از ۷ سال تا ۱۸ سال برای انتشار در ایران به آنها تعلق می گیرد.



جمهوری اسلامی ایران

شورای عالی انقلاب فرهنگی

شورایی فرهنگ عمومی

## بسه تعالی

تاریخ:

شماره:

ریوست:

۳- معیار استفاده از دخانیات: در صورت مشاهده مصرف مواد دخانی در بازی‌های رایانه‌ای، با در نظر گرفتن موضوعات و شرایط مختلف آن از قبیل آن که مصرف مواد دخانی توسط قهرمان داستان بازی رایانه‌ای صورت پذیرد یا آن که استفاده از مواد دخانی امتیاز به شمار آید، به این‌گونه بازی‌های رایانه‌ای رده بندی سنی ۳ و ۷ سال اعطا نمی‌شود و رده سنی بیش از ۱۲ سال تا ۱۸ سال برای انتشار در ایران به آن‌ها تعلق می‌گیرد.

۴- معیار ترس: به بازی‌های رایانه‌ای که با ایجاد ترس در بازیکنان از طریق ایجاد محدودیت دید، صدا از منابع نامشخص، تصاویر و موسیقی‌های ترسناک، مواجهه با هیولا و بروز اتفاقات به شدت ناگوار و مانند آن‌ها، نوعی احساس درونی مبنی بر عدم امنیت و بی‌اعتمادی، استرس‌های مزمن و بیماری‌های قلبی و تنفسی و حس بدینی و رفتارهای محافظه کارانه در بازیکنان ایجاد می‌کند، رده بندی سنی ۳ و ۷ سال اعطا نمی‌شود و رده سنی بیش از ۱۲ سال تا ۱۸ سال برای انتشار در ایران به آن‌ها تعلق می‌گیرد.

۵- معیار هنجار اجتماعی: به بازی‌های رایانه‌ای که در آن‌ها از کلمات و رفتارهای ناشایست و ناقض ارزش‌های اجتماعی و فرهنگی و نقض قانون از قبیل مردم آزاری یا ناسزا استفاده شود، با توجه به نوع گفتار و رفتار و تعداد دفعات استفاده از آن و شرایط و محیط بازی رایانه‌ای، رده بندی سنی ۳ و ۷ سال اعطا نمی‌شود و رده سنی بیش از ۱۲ سال تا ۱۸ سال برای انتشار در ایران به آن‌ها تخصیص نمی‌یابد.

۶- معیار نامیدی: به بازی‌های رایانه‌ای که در آن‌ها با ایجاد نامیدی در بازیکنان بازی رایانه‌ای اعم از این که اتفاقات بازی رایانه‌ای باعث ایجاد نوعی عذاب و جدان و احساس گناه یا غم عمیق در بازیکن شود یا او را دچار یاس و سردرگمی کند یا با انجام بازی رایانه‌ای تلقی زندگی پوچ و بی‌معنی کند، رده بندی سنی ۳ و ۷ سال اعطا نمی‌شود و رده سنی بیش از ۱۲ سال تا ۱۸ سال برای انتشار در ایران به آن‌ها تعلق می‌گیرد.



جمهوری اسلامی ایران

شورای عالی انقلاب فرهنگی

شورای فرهنگ عمومی

## بسم تعالیٰ

تاریخ:

شماره:

پیوست:

**ماده ۶- تخصیص رده سنی به بازی‌های رایانه‌ای دارای محتواهای مجرمانه یا آسیب‌رسان فرهنگی و اجتماعی و فردی در موارد مشروح زیر منوع است:**

۱- دارا بودن محتواهای خلاف عفت و اخلاق حسن‌های قبیل: اشاعه فحشاء و انحرافات جنسی و منکرات یا تحریک و تشویق و ترغیب به انجام آن‌ها، موسیقی‌های غیرمجاز و انجام حرکات موزون و تحریک‌آمیز؛

۲- دارا بودن محتواهای خلاف مقدسات دینی و اسلامی جامعه ایرانی از قبیل: دارا بودن محتواهای مخالف اسلام یا ترویج دهنده عقاید گروه‌ها و فرقه‌های انحرافی، توهین و هتك حرمت به انبیاء و ائمه مخصوصین (ع) و مراجع تقلید.

۳- دارا بودن محتواهای خلاف امنیت و آسایش عمومی از قبیل: تبلیغ علیه نظام، اختلال در وحدت ملی و اختلال در نظم عمومی کشور، انتشار محتواهای خلاف قانون اساسی و ارزش‌های بنیادین انقلاب اسلامی.

۴- دارا بودن محتواهای تحریک آمیز و ترغیب کننده به ارتکاب جرم یا ترویج کننده قانون‌شکنی از قبیل: ترویج مصرف مواد مخدر، روانگردان‌ها و مشروبات الکلی و تبلیغ استفاده از سیگار و دخانیات.

۵- ناهنجاری‌های اجتماعی و فرهنگی که لزوماً جرم هم نیستند از قبیل: رفتارهای غیر مؤدبانه، استفاده از کلمات رکیک و نامناسب، خشونت و صحبتهای قساوت آمیز و شکنجه.

**ماده ۷- به منظور اجرای مناسب مفاد این آیین‌نامه، نهادها و دستگاه‌های زیر وظایفی به شرح ذیل را بر عهده دارند:**

۱- در اجرای بند ۳ اصلاحی ماده ۲ اساسنامه، بنیاد باید پیش از صدور مجوزهای نشر بازی‌های رایانه‌ای در سراسر کشور، از تخصیص رده سنی مناسب به بازی‌های رایانه‌ای، اطمینان باید و سپس نسبت به اعطای مجوزهای مربوط اقدام کند.

۲- در اجرای بند ۲ ماده ۳ اساسنامه، بنیاد باید محتواهای آموزشی لازم در خصوص آشنایی با نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای را تهیه کند و در اختیار نهادها و دستگاه‌های مختلف فرهنگی قرار دهد.

# بسم تعالی



جمهوری اسلامی ایران

شورایی خالی انتلاب فرهنگی

شورایی فرهنگ عمومی

تاریخ:

شماره:

پیوست:

- ۳- نشر، توزیع و عرضه بازی‌های رایانه‌ای بدون ارزیابی و تخصیص رده بندی سنی «نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای» به هر طریق و با هر عنوان ممنوع است و با متخلفین برای سر قوانین و مقررات جاری کشور با هماهنگی نیروی انتظامی و دستگاه قضایی برخورد می‌شود.
- ۴- صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران و شهرداری‌ها مکلف هستند، هماهنگی و همکاری مؤثر را با بنیاد برای معرفی نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای به خانواده‌ها و اشاره مختلف مردم انجام دهند.
- ۵- وزارت آموزش و پرورش مکلف است با همکاری بنیاد، آموزش‌هایی را در مورد نحوه تعامل با بازی‌های رایانه‌ای و نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای برای دانش آموزان مقاطع مختلف تحصیلی ارائه دهد.
- ۶- سایر نهادها و دستگاه‌های دست‌اندرکار فرهنگی کشور با استفاده از کلیه ظرفیت‌های خود، باید برای شناساندن نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای با بنیاد همکاری و مساعدت کنند.
- ماده -۷- بنیاد برای بررسی وضعیت روند اجرای این آیین‌نامه و امکان پالایش فرهنگی جامعه در زمینه بازی‌های رایانه‌ای موظف است؛ گزارش‌های سالانه تعداد بازی‌های رایانه‌ای بررسی شده در نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای و رده بندی‌های تخصیص‌یافته در دسته بندی‌های مشخص و همچنین میزان همکاری و هماهنگی سایر نهادهای فرهنگی کشور برای ترویج نظام ارزیابی و رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای در اجرای این آیین‌نامه را به شورا ارائه دهد تا این شورا همه ساله هماهنگی‌های لازم را برای اجرای دقیق این آیین‌نامه و در صورت لزوم اتخاذ تدبیر جدید فراهم آورد.
- ماده -۸- این آیین‌نامه در ۹ ماده و ۱ تبصره در جلسه ۶۶۵ و ۶۶۶ مورخ ۹۵/۴/۲۲ و ۹۵/۵/۵ شورای فرهنگ عمومی به تصویب رسید.



۶

شان؛ تهران، بیدان بهارستان، خیابان کال اکسپریس، شماره ۱۸، دفتر خانه شورای فرهنگ عمومی

آئین ۵.۵.۲۲۶۵ (۵ خط) ۱۰۰، ۱۲۲۲ پست الکترونیک: info@peci.ir

