

شماره \_\_\_\_\_  
تاریخ \_\_\_\_\_  
پست \_\_\_\_\_

بسم تعالی  
جمهوری اسلامی ایران  
شورای عالی انقلاب فرهنگی



اساسنامه بنیاد ملی بازیهای رایانه ای

مصوب جلسه ۵۸۴ مورخ ۸۵/۳/۹ شورای عالی انقلاب فرهنگی

**مقدمه:**

بازی های ویدئویی و رایانه ای به لحاظ تأثیرگذاری خود در زمینه فرهنگ سازی، رشد و تکوین شخصیت فرهنگی و علمی و ایفای نقش های آموزشی و کمک آموزشی و همچنین پر کردن بخشی از اوقات فراغت گروه های سنی مختلف جامعه از جایگاه ویژه ای و مهمی برخوردار می باشند. بنا به اهمیت مزبور، توجه بیش از پیش به برنامه ریزی برای تولید محصولات فرهنگی جدید (همچون بازی های رایانه ای مناسب) و اهتمام ویژه به امر نخبگان جهت شناسایی و ساماندهی آنان به منظور بهره گیری بهتر از این قشر ممتاز از ضرورت بالایی برخوردار است.

بر اساس این ضرورت، بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای برنامه ریزی و حمایت از فعالیت های مرتبط در تمامی زمینه های فرهنگی، هنری و فنی صنعت بازی های ویدئویی و رایانه ای، زیر نظر وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی با اهداف و اسکان زیر تأسیس می گردد.



**ماده ۱ - نام و نوع بنیاد:**

بنیاد ملی بازی های رایانه ای «زیر نظر وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی است که به اختصار در این اساسنامه «بنیاد» نامیده می شود. این بنیاد مؤسسه ای فرهنگی، هنری، غیرانتفاعی، غیردولتی و ایرانی است که شخصیت حقوقی مستقل دارد و مرکز اصلی آن در شهر تهران است.

**ماده ۲ - اهداف تأسیس بنیاد:**

- تبیین، تقویت و ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی - ایرانی از طریق این صنعت بانگه ویژه به کودکان و نوجوانان
- حمایت کامل از ظرفیت های موجود این صنعت در کشور با رویکرد بومی سازی و تقویت تولیدات داخلی
- حمایت و نظارت بر گسترش فرآیند تولید، تأمین، واردات، صادرات، آماده سازی، تکثیر و توزیع انواع بازی های ویدئویی و رایانه ای.
- تلاش در جهت تولید و تأمین دانش فنی و نیز امکانات و تجهیزات وابسته به آن در تمامی حوزه ها و قالب متفاوت سخت افزاری و نرم افزاری.

Handwritten signatures and stamps at the bottom of the document, including a large circular stamp of the Supreme Council of Cultural Revolution of Iran.





# جمهوری اسلامی ایران

## شورای عالی انقلاب فرهنگی

شماره: \_\_\_\_\_  
تاریخ: \_\_\_\_\_  
پست: \_\_\_\_\_

۲. حمایت کامل از ظرفیت‌های موجود این صنعت در کشور با رویکرد بومی‌سازی و تقویت تولیدات داخلی
۳. حمایت و نظارت بر گسترش فرآیند تولید، تأمین، واردات، صادرات، آماده‌سازی، تکثیر و توزیع انواع بازی‌های ویدئویی و رایانه‌ای.
۴. تلاش در جهت تولید و تأمین دانش فنی و نیز امکانات و تجهیزات وابسته به آن در تمامی حوزه‌ها و قالب متفاوت سخت‌افزاری و نرم‌افزاری.

### ماده ۳ - وظایف بنیاد:

۱. تهیه و تنظیم راهبردها و سیاست‌ها در زمینه بازی‌ها رایانه‌ای جهت ارائه به شورای عالی انقلاب فرهنگی
۲. برنامه‌ریزی و طراحی کلان در زمینه این بازی‌ها در ابعاد مختلف تفریحی، آموزشی و کمک آموزشی
۳. تدوین سیاست‌های حمایتی و تشویقی در زمینه تهیه، تولید، واردات، صادرات و توزیع بازی‌های رایانه‌ای توسط بنیاد و بخش خصوصی به منظور ارائه به شورای عالی انقلاب فرهنگی و تعریف سیاست‌های مناسب برای مقابله با بازیهای مضر و مخرب
۴. استفاده از ظرفیت‌های داخل و خارج از کشور به منظور رشد و ارتقاء صنعت بازی‌های ویدئویی و رایانه‌ای
۵. تدوین استانداردهای لازم جهت بررسی کمی و کیفی واردات و صادرات محصولات بازی‌های رایانه‌ای
۶. تلاش در راستای تأمین حقوق مادی و معنوی تولیدکنندگان و مصرف‌کنندگان بازی‌های رایانه‌ای
۷. برنامه‌ریزی و حمایت از اجرای دوره‌های آموزشی و پژوهشی موردنیاز با هدف تقویت مبانی نظری، علمی و کاربردی اسلامی و ایرانی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای

۳



جمهوری اسلامی ایران  
شورای عالی انقلاب فرهنگی

شماره  
تاریخ  
پوست

۸. ایجاد زمینه برای رشد و شکوفایی خلاقیت‌های جوانان در صنعت سرگرمی و بازی
۹. برگزاری، حمایت و شرکت در همایش‌ها، جشنواره‌ها و بازی‌های ملی، منطقه‌ای و جهانی
۱۰. ایجاد زمینه جهت رقابت‌های علمی، فنی، فرهنگی و هنری میان دست‌اندرکاران فعال در صنعت سرگرمی و بازی به منظور ارتقا و رشد کمی و کیفی این صنعت
۱۱. تلاش در جهت توسعه همکاری‌های بین‌المللی به ویژه با کشورهای اسلامی در زمینه صنعت بازی‌های رایانه‌ای

ماده ۴ - ارکان بنیاد:

ارکان بنیاد به شرح زیر می‌باشد:

الف: هیئت امنا

ب: هیئت مدیره

ج: مدیرعامل

د: بازرس

ماده ۵ - هیئت امنا:

هیئت امنای بنیاد متشکل از هفت نفر است که عبارتند از:

۱. وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی (رئیس هیئت امنا)
۲. معاون امور سینمایی و سمعی و بصری وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
۳. معاون ذیربط سازمان صداوسیما
۴. رئیس کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان
۵. معاون ذیربط وزارت آموزش و پرورش
۶. معاون ذیربط سازمان تبلیغات اسلامی





# جمهوری اسلامی ایران

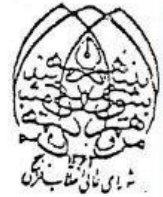
## شورای عالی انقلاب فرهنگی

تاریخ: \_\_\_\_\_  
پروت: \_\_\_\_\_

۷. دبیر شورای عالی اطلاع رسانی
  ۸. یک نفر کارشناس فرهنگی - هنری آشنا به بازی‌های رایانه‌ای به انتخاب شورای هنر
  ۹. یک نفر متخصص در بازی‌های رایانه‌ای به پیشنهاد وزیر علوم، تحقیقات و فناوری
- تصوره: اعضای هیئت امناء به مدت سه سال و با پیشنهاد بالاترین رده سازمانی ذیربط و با حکم وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی منصوب می‌گردند.

### ماده ۶ - وظایف و اختیارات هیئت امناء:

۱. تدوین و تصویب خط‌مشی‌ها، سیاست‌ها و راهبردها و برنامه‌های کلان بنیاد در چارچوب اهداف و وظایف مصرح در این اساسنامه
۲. بررسی و اعلام نظر در مورد گزارش سالانه هیئت مدیره و بازررس درباره فعالیت‌های بنیاد و تصویب آن
۳. بررسی حساب‌های نهایی و ترازنامه بنیاد بر اساس گزارش هیئت مدیره و بازررس و اتخاذ تصمیم نسبت به آنها
۴. اتخاذ تصمیم نسبت به افزایش یا کاهش سرمایه بنیاد
۵. تعیین و تصویب حقوق و مزایا و یا حق حضور در جلسات اعضای هیئت مدیره و حقوق و مزایای مدیرعامل و حق‌الزحمه بازررس
۶. بررسی و تصویب پیشنهاد هیئت مدیره در خصوص ایجاد شعبه یا شرکت وابسته به بنیاد در داخل یا خارج از کشور
۷. تصویب دستورالعملها، آیین‌نامه‌ها و شرح وظایف هیأت مدیره و مدیرعامل و آیین‌نامه‌های مالی و معاملاتی، بودجه سالیانه و تشکیلات بنیاد
۸. پیشنهاد هرگونه تغییر و اصلاح در مفاد اساسنامه جهت تصویب در شورای عالی انقلاب فرهنگی



جمهوری اسلامی ایران  
شورای عالی انقلاب فرهنگی

شماره .....  
تاریخ .....  
پهلو .....  
.....

ماده ۷ - هیئت مدیره :

هیئت مدیره بنیاد مرکب از پنج نفر است (۳ نفر عضو موظف و ۲ نفر عضو غیرموظف) که به پیشنهاد رئیس هیئت امناء و تصویب هیئت امناء انتخاب می شوند.  
تبصره ۱: اعضا هیئت مدیره در نخستین نشست رسمی از بین خود یک نفر را به عنوان رئیس هیئت مدیره به مدت ۳ سال تعیین خواهند کرد.  
تبصره ۲: انتخاب یک فرد به عنوان رئیس هیئت مدیره و مدیرعامل و نیز انتخاب مجدد آنها بلامانع می باشد.  
تبصره ۳: رئیس هیئت امناء حکم اعضای هیأت مدیره و رئیس هیأت مدیره را صادر می کند.

ماده ۸ - مدیر عامل:

مدیر عامل از بین اعضای هیأت مدیره و به پیشنهاد هیأت مدیره و تصویب هیأت امناء برای مدت ۳ سال انتخاب می شود و انتخاب مجدد وی بلامانع است.  
تبصره - رئیس هیأت امناء حکم مدیر عامل را صادر می کند.

ماده ۹ - منابع و داراییهای بنیاد:

منابع مالی و داراییهای بنیاد به شرح زیر تأمین می شود:  
۱. کمک های دولت و سازمانهای عمومی  
۲. اموال منقول، غیرمنقول، وجوه نقدی و هدایا.  
۳. درآمد ناشی از سرمایه گذاری و ارائه خدمات در چارچوب اهداف و وظائف بنیاد و نیز وجوه حاصله از محل انعقاد قرارداد با اشخاص حقیقی یا حقوقی.

شماره \_\_\_\_\_  
تاریخ \_\_\_\_\_  
پست \_\_\_\_\_

جمهوری اسلامی ایران  
شورای عالی انقلاب فرهنگی



ماده ۱۰- انحلال بنیاد:

انحلال بنیاد با پیشنهاد هیأت امناء و با تصویب شورای عالی انقلاب فرهنگی است. در صورت انحلال کلیه اموال و دارایی‌های بنیاد زیر نظر هیأت تسویه منتخب وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به وزارت مذکور منتقل خواهد شد.

ماده ۱۱- این مصوبه در ۱۱ ماده و چهار تبصره در جلسه ۵۸۴ مورخ ۸۵/۳/۹ به تصویب شورای عالی

انقلاب فرهنگی رسید. ۴۰۱۰۱۳۵۸۴/۱۵-ق.ب

محمود احمدی نژاد  
رئیس جمهور و رئیس شورای عالی انقلاب فرهنگی

۵



باسم تعالی  
جمهوری اسلامی ایران  
شورای عالی انقلاب فرهنگی

شماره: ۸۴۰۰۰۰۱۱۱۰۰۰۰۰۰۰۰  
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۰۹  
پیوست: .....

## وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

مصوبه «اصلاح بند ۳ ماده ۲ اساسنامه بنیاد ملی بازی های رایانه ای (مصوب جلسه ۵۸۴ شورای عالی انقلاب فرهنگی)» که در جلسه ۷۰۰ مورخ ۹۰/۸/۱۷ شورای عالی انقلاب فرهنگی و بنا به پیشنهاد مورخ ۹۰/۲/۴ وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به تصویب رسیده است، به شرح ذیل برای اجرا ابلاغ می شود:

۳- حمایت و نظارت بر گسترش فرآیند تولید، تأمین، واردات، صادرات، آماده سازی، تکثیر و صدور مجوز تولید و توزیع انواع بازی های کنسولی و رایانه ای. ص ۷۰۰، ۲۷

محمود احمدی نژاد  
رئیس جمهور و رئیس شورای عالی انقلاب فرهنگی

- رونوشت به انضمام یک نسخه مصوبه، به :
- ☐ دفتر مقام معظم رهبری (مدظله العالی)
  - ☐ دفتر رئیس جمهور
  - ☐ مجلس شورای اسلامی
  - ☐ اداره کل تدوین و تنقیح قوانین و مقررات نهاد ریاست جمهوری
  - ☐ دفتر بازرسی ویژه رئیس جمهور
  - ☐ وزارت دادگستری (برای درج در روزنامه رسمی کشور)
  - ☐ هیئت نظارت و بازرسی
  - ☐ دفتر دبیر شورای عالی
  - ☐ هیئت نظارت و ارزیابی فرهنگی و علمی
  - ☐ معاونت نظارت و راهبری مصوبات
  - ☐ مدیریت حقوقی و تدوین مصوبات
  - ☐ دیوان محاسبات کشور
  - ☐ و معاونت حقوقی و امور مجلس ریاست جمهوری ابلاغ می شود