



شرح خدمات ارائه شده بنیاد و هزینه‌های آنها به ناشران بازی‌های رایانه‌ای

(۱) **تعریف خدمات:** خدماتی که از سوی بنیاد برای رده‌بندی سنی به ناشران ارائه می‌شود به شرح زیر می‌باشد. خدمات ارائه شده برای هر بازی به صورت متغیر بوده و این خدمات وابسته به زمان می‌باشد.

۱-۱- **تهیه فیلم از روند بازی:** در مرحله اول نیاز است تمام محتوای موجود در بازی استخراج شود، این روند تنها با فیلمبرداری از بازی می‌تواند صورت گیرد، فیلم گرفته شده از بازی به صورت کاملاً تخصصی بوده شخص بازی‌کننده (که وظیفه فیلمبرداری از بازی بر عهده اوست) تضمین‌کننده استخراج تمامی محتواهای موجود است.

۱-۲- **تحلیل فیلم تهیه شده:** فیلم تهیه شده توسط کارشناس رده‌بندی مورد بازبینی قرار خواهد گرفت و محتوای آسیب‌رسان موجود در بازی را شناسایی خواهد کرد، هر کدام از محتواهای موجود در سیستم نظام رده‌بندی ثبت شده و رده خاص به خود را خواهد گرفت.

۱-۳- **استخراج محتوای آسیب‌رسان بازی:** محتوای شناسایی شده توسط کارشناس رده‌بندی با توجه به نیاز سیستم در قابل‌های عکس و تکه فیلم‌های برش داده شده استخراج و در سیستم ثبت می‌شوند، این اطلاعات مورد استفاده ویرایشگران قرار خواهد گرفت تا موارد مشاهده شده در بازی ویرایش شوند.

۱-۴- **تهیه شاخص‌های پیکتوگرام:** یکی از مهم‌ترین فعالیت‌هایی که در زمینه رده‌بندی صورت می‌گیرد آنالیز بازی به واسطه شاخصه‌های تعیین شده از سوی نظام رده‌بندی است. این شاخصه‌ها با استانداردهای جهانی همراه بوده و کارشناسان خبره پس از بررسی بازی فرم‌های مخصوص این فرآیند را پر کرده و نتیجه حاصله برآیندی از نظر کارشناسان می‌باشد درستی این شاخصه‌ها بسیار مورد توجه کاربران و والدین آن‌ها می‌باشد.



مهارت بازی



ناهنجاری اجتماعی



دخانیات



یاس و ناامیدی



خشونت



ترس



۱-۵- **بررسی محتوای داستانی و روند بازی:** معمولاً بازی‌هایی که روانه بازار می‌شوند یک داستان هرچند کوتاه و حداقلی در روند آن مشاهده می‌شود، بررسی آن و نحوه چگونگی ارائه یک داستان در این بخش صورت می‌گیرد.

۱-۶- **گردآوری اطلاعات موجود از بازی در اینترنت:** با توجه به تمامی فعالیت‌هایی که برای یک بازی صورت می‌گیرد، جمع‌آوری کلیه اطلاعات موجود از بازی در اینترنت امری است اجتناب‌ناپذیر، نظر سازنده بازی، منتقدین و سایر کارشناسان که در این زمینه در سایت‌های معتبر فعالیت می‌کنند برای شناخت هرچه بهتر بازی کمک می‌کند.

(۲) **دسته بندی بازی‌ها:** با توجه به اندازه بازی و با در نظر گرفتن زمان بررسی این بازی‌ها به ۳ دسته تقسیم‌بندی می‌شوند تا خدمات پیش‌بینی شده برای هر کدام به صورت مجزا صورت گیرد.

۲-۱- بازی های دسته **ب** (بازی های بزرگ)

۲-۲- بازی های دسته **م** (بازی های متوسط)

۲-۳- بازی های دسته **ک** (بازی های کوچک)

(۳) **پیش‌بینی ارائه خدمات:** جدول زیر نمایانگر ساعت پیش‌بینی شده برای هر کدام از خدمات در دسته‌های مختلف می‌باشد و شایان ذکر است زمان‌های پیش‌بینی شده با توجه به اطلاعات آماری و تجارب بدست آمده در سال‌های گذشته است.

زمان پیش‌بینی شده برای هر دسته (ساعت)			نام فعالیت
کوچک	متوسط	بزرگ	
۶	۱۰	۲۰	تهیه فیلم از روند بازی
۴	۶	۱۰	تحلیل فیلم تهیه شده
۴	۶	۱۰	استخراج محتوای آسیب رسان بازی
۳	۵	۸	تهیه شاخص‌های پیکتوگرام (پس از تهیه فیلم)
۲	۵	۱۱	بررسی محتوی داستانی و روند بازی
۲	۵	۷	گردآوری اطلاعات موجود از بازی در اینترنت

(۴) **هزینه خدمات:** هزینه‌های خدمات پیش‌بینی شده برای هر بازی به شرح زیر بوده که این خدمات به ۲ دسته ثابت و متغیر تقسیم بندی می‌شوند.

۴-۱- **هزینه ثابت خدمات:** این خدمات برای هر بازی یکبار انجام می‌گیرد و در دسته‌های مختلف متغیر می‌باشد. جدول زیر نمایانگر هزینه خدمات برای هر ساعت است.

هزینه هر ساعت (تومان / امتیاز)	نام فعالیت
۲۵,۰۰۰	تهیه فیلم از روند بازی
۲۵,۰۰۰	تحلیل فیلم تهیه شده
۲۵,۰۰۰	استخراج محتوای آسیب رسان بازی
۶۰,۰۰۰	تهیه شاخص‌های پیکتوگرام (پس از تهیه فیلم)
۲۰,۰۰۰	بررسی محتوی داستانی و روند بازی
۴۰,۰۰۰	گردآوری اطلاعات موجود از بازی در اینترنت

و در ادامه جدول زیر نتیجه محاسبه هزینه هر کدام از خدمات با توجه زمان بررسی در دسته خود می باشد.

هزینه‌ها در دسته‌های مختلف (تومان / امتیاز)			نام فعالیت
ک	م	ب	
۱۵۰,۰۰۰	۲۵۰,۰۰۰	۵۰۰,۰۰۰	تهیه فیلم از روند بازی
۱۰۰,۰۰۰	۱۵۰,۰۰۰	۲۵۰,۰۰۰	تحلیل فیلم تهیه شده
۱۰۰,۰۰۰	۱۵۰,۰۰۰	۲۵۰,۰۰۰	استخراج محتوای آسیب رسان بازی
۱۸۰,۰۰۰	۳۰۰,۰۰۰	۴۸۰,۰۰۰	تهیه شاخص‌های پیکتوگرام (پس از تهیه فیلم)
۴۰,۰۰۰	۱۰۰,۰۰۰	۲۲۰,۰۰۰	بررسی محتوی داستانی و روند بازی
۸۰,۰۰۰	۲۰۰,۰۰۰	۲۸۰,۰۰۰	گردآوری اطلاعات موجود از بازی در اینترنت
۶۵۰,۰۰۰	۱,۱۵۰,۰۰۰	۱,۹۸۰,۰۰۰	مجموع

۲-۴- هزینه متغیر خدمات: این هزینه‌ها وابسته به تعداد نسخ منتشر شده از هر بازی است.

هزینه بر اساس هر هولوگرام (تومان / امتیاز)	نام فعالیت
۵۰	نظارت بر الصاق هولوگرام
۱۰۰	حمایت و صیانت از محصولات مجاز در سطح بازار
۱۰۰	حمایت و صیانت از محصولات مجاز در اینترنت
۲۵۰	مجموع

(۵) نحوه پرداخت هزینه خدمات: ناشران موظف هستند در قبال خدماتی که از بنیاد دریافت می کنند هزینه آن را پرداخت

کنند. به منظور حمایت از تولید ایرانی، برای بازی‌های ایرانی هیچگونه هزینه‌ای در این زمینه دریافت نخواهد شد.

تبصره: پرداخت هزینه می تواند به ۲ صورت نقدی و یا مصرف امتیاز حساب کاربری ناشر در سامانه باشد.