****ح

**بنياد ملي بازي­هاي رايانه­اي**

فرم آمایش نیروی انسانی و پتانسیل های دانشگاه های متقاضی آزمایشگاه بازی سازی

به منظور ارزیابی توانایی های دانشگاه متقاضی تاسیس آزمایشگاه بازی های رایانه­ای ضروری است دانشگاه­های متقاضی پس از تکمیل فرم زیر آن را به آدرس ایمیل univ@ircg.ir ارسال نمایند:

1. اطلاعات کلی:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **اطلاعات دانشگاه متقاضی آزمایشگاه بازی­سازی** | | | |
| نام دانشگاه | دولتی/آزاد/غیرانتفاعی/پیام نور | آدرس دانشگاه | محل/دانشکده استقرار آتی آزمایشگاه \* |
|  |  |  |  |

\* : منظور از محل استقرار آزمایشگاه ، دانشکده یا مجتمع زیر مجموعه ی دانشگاه هست که قرار است آزمایشگاه در آنجا مستقر شود.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **اطلاعات فرد متصدی آزمایشگاه بازی­سازی** | | | | |
| نام و نام خانوادگی | مرتبه علمی | دانشگاه | دانشکده | خلاصه از تجارب در حوزه بازی های رایانه ای \* |
|  |  |  |  |  |

\* شامل مقالات منتشر شده در این حوزه ، همکاری با پروژه های مرتبط با بازی های رایانه ای ، دروس تدریس شده و ..

1. تجارب پیشین دانشگاه در حوزه بازی های رایانه ای :

تذکر1: در صورتیکه تعداد سطرهای پیش بینی شده برای هر جدول کافی نیست می توانید آن سطرها را اضافه نمایید.

تذکر2: لزومی به پر کردن تمامی سطرها و جداول ذیل نیست و هر دانشگاه در هر بخشی که فعال بوده است می تواند تنها همان بخش مربوطه را پر نماید.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **تدریس دروس مرتبط با بازی­های رایانه­ای در دانشگاه**  توضیح : در بخش ذیل، لیست دروس مرتبط با بازی های رایانه ای متمایزی را که در دانشگاه تدریس شده است را ذکر نمایید. | | |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **عنوان پایان نامه های تصویب شده در مقاطع کارشناسی ، کارشناسی ارشد و دکترا در حوزه بازی­های رایانه­ای به تفکیک مقاطع**  توضیح : عنوان پایان نامه های مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای را که در هر یک از مقاطع سه گانه فوق تصویب شده است ذکر نمایید. | | |
| کارشناسی | ارشد | دکترا |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **مقالات چاپ شده و کتب منتشر شده مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای**  توضیح : مقالات چاپ شده مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای به تفکیک در مجلات ISI ، علمی پژوهشی، علمی ترویجی و همایش های معتبر حوزه بازی های رایانه ای و نیز کتب منتشر شده در حوزه بازی های رایانه ای ذکر شوند. | | | | | | |
| مقالات چاپ شده ISI | مقالات چاپ شده علمی پژوهشی | مقالات چاپ شده علمی ترویجی | مقالات ارائه شده در همایش های معتبر | کتب منتشر شده | | |
|  |  |  |  |  | | |
|  |  |  |  |  | | |
|  |  |  |  |  | | |
|  |  |  |  |  | | |
|  |  |  |  |  | | |
| **اجرای طرح های تحقیقاتی مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای**  توضیح : در صورت اجرای طرح های تحقیقاتی مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای لطفا موارد مربوطه ذیلاً تشریح شود. | | | | | | |
| نام طرح | | | زیر حوزه مربوطه | | سال شروع | سال خاتمه |
|  | | |  | |  |  |
|  | | |  | |  |  |
|  | | |  | |  |  |
|  | | |  | |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **برگزاري كارگاه ها وسمينارهاي معتبر بازی های رایانه ای**  توضیح : در صورت برگزاری کارگاه ها و سمینارهای معتبر بازی های رایانه ای موارد آن ذیلاً بیان شود. | |
| نام کارگاه یا سمینار برگزار شده | تاریخ برگزاری |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **نشریات و انجمن های علمی تخصصی حوزه بازی های رایانه ای**  توضیح : در صورت وجود نشریات تخصصی و یا انجمن های علمی دانشجویی تخصصی در حوزه بازی های رایانه ای موارد را در جدول إیل وارد نمایید | | | | | |
| **نشریات** | | | **انجمن های علمی** | | |
| نام نشریه | روند انتشار(هفته نامه ، ماهنامه و..) | تاریخ آخرین شماره منتشر شده | نام انجمن | تاریخ شروع فعالیت | آخرین فعالیت انجام شده |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **مشارکت در تجاری سازی طرح های فن­آورانه**  توضیح : در صورت مشارکت دانشگاه در تجاری سازی طرح های فن­آورانه مرتبط با حوزه بازی های رایانه ای نام طرح­ها و خلاصه آن­ها در زیر آورده شود. | | | | |
| نام طرح | خلاصه طرح | زیر حوزه مربوطه | سال شروع | سال خاتمه |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **بستر سازی برای تیم های بازی ساز برای تولید بازی**  توضیح : در صورت انجام بستر سازی دانشگاه برای تیم های بازی ساز در جهت تولید بازی­های رایانه­ای، جدول زیر پر شود. | | | | | | | |
| نام تیم بازی ساز | نام بازی | پلتفرم(PC ، موبایل و ...) | تعداد اعضای تیم | نوع بسترسازی \* | وضعیت(تولید شده یا در دست تولید) | تاریخ انتشار(در صورت اتمام تولید) | درصد پیشرفت(در صورت در دست تولید بودن بازی) |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

\* : منظور از نوع بسترسازی، مواردی همچون در اختیار قرار دادن فضای فیزیکی، تجهیزات، حمایت مالی و غیره می­باشد.

1. مشخصات مکانی پیش بینی شده:

از آنجا که ضروری است تا دانشگاه متقاضی مکانی درخور برای موضوع آزمایشگاه را در نظر بگیرد فلذا خواهشمند است تا مشخصات مکان مورد نظر دانشگاه در جدول ذیل به طور کامل بیان شود از جمله موارد ضروری متراژ، توضیحات در خصوص امکانات موجود مانند آب برق، تلفن ، اینترنت، آدرس مکان مورد نظر، عمر بنا و... می باشد:

|  |
| --- |
| اطلاعات مکان پیشنهادی دانشگاه بابت تجهیز آزمایشگاه |
|  |

1. رئوس برنامه های دانشگاه :

رئوس رویکرد آینده دانشگاه در خصوص فعالیت آزمایشگاه بازی­های رایانه­ای برای فعالیت این آزمایشگاه در جدول زیر تشریح گردد:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **رئوس برنامه­ها و رویکرد آتی آزمایشگاه بازی­سازی** | | |
| برنامه اصلی | برنامه فرعی | تشریح فرآیندهای برنامه |
|  |  |  |